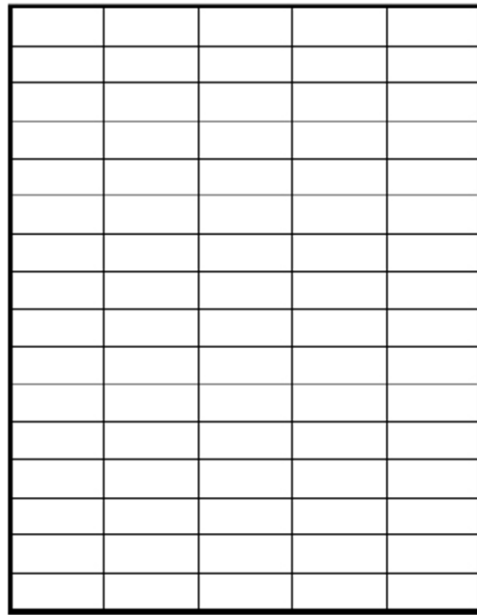
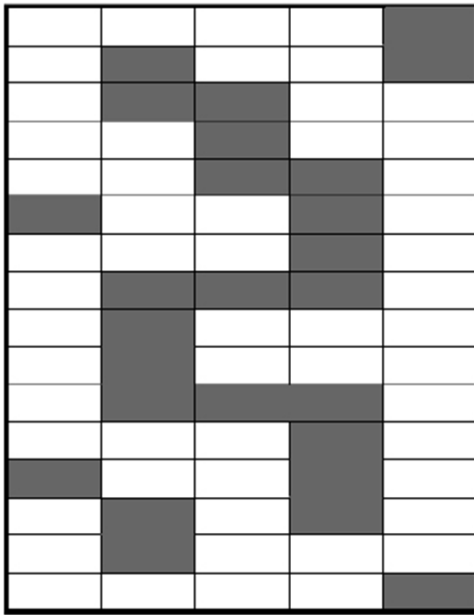
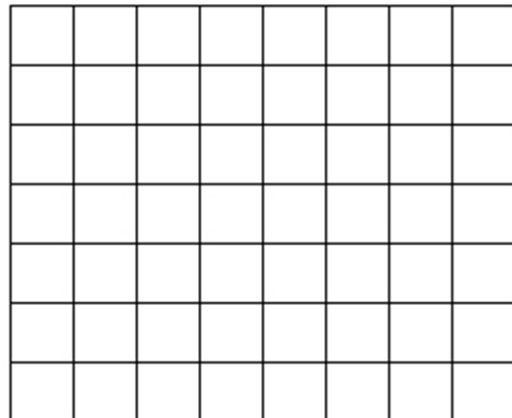
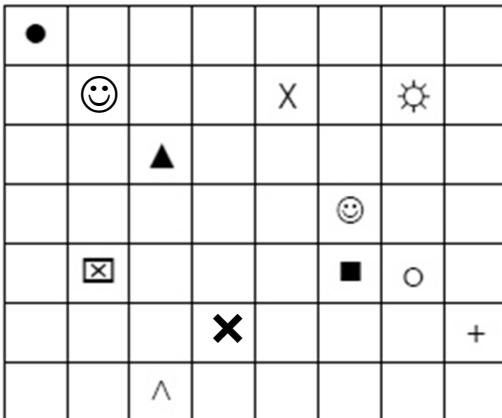


## Repérage dans un quadrillage

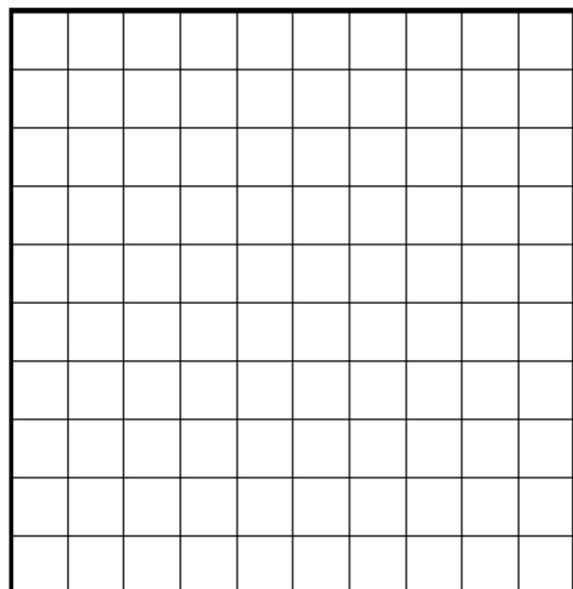
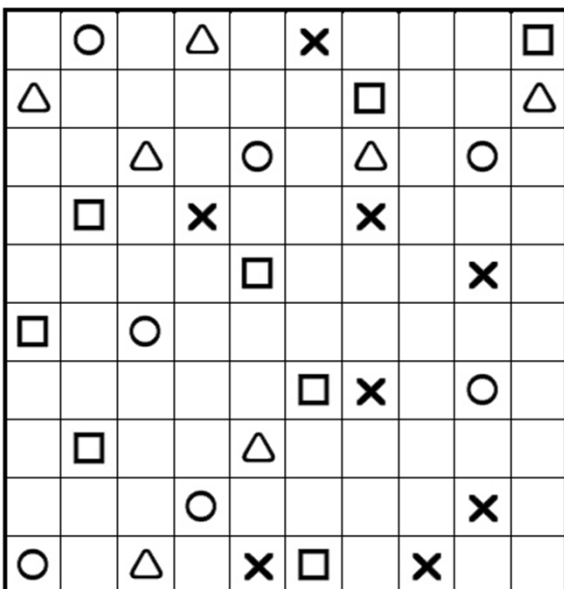
1 Colorie comme le quadrillage de gauche .



2 Replace les éléments au bon endroit.



3 Replace les éléments au bon endroit.



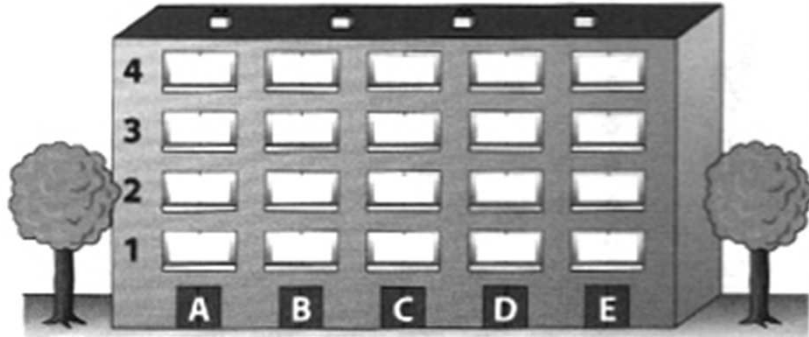
## Repérage dans un quadrillage

1

Tom va retrouver ses amis Mathis et Lisa.

Mathis habite porte D, au 3<sup>e</sup> étage. Colorie la fenêtre de son appartement en bleu.

Lisa habite porte A, au 2<sup>e</sup> étage. Colorie sa fenêtre en rouge.



2

Ecris les coordonnées de chaque objet.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

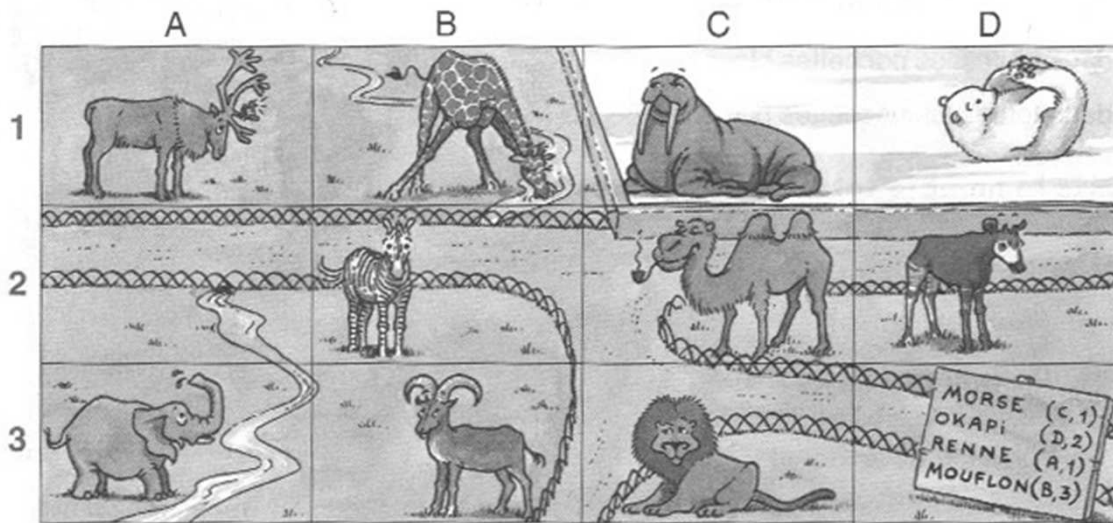
	D 2




## Repérage dans un quadrillage

1

Au zoo



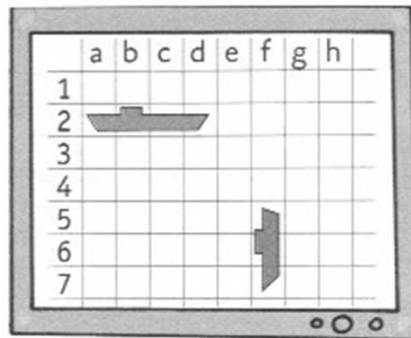
Observe et indique dans quelle case se trouvent:

- l'éléphant (.... ,....)
- la girafe (.... ,....)
- le chameau (.... ,....)
- l'ours (.... ,....)

2

Moussa et Céline commencent une bataille navale. Ils placent leurs bateaux.

Dans quelles cases du quadrillage se trouvent les bateaux de Moussa ?



a, 2    —, —    —, —    —, —



—, —    —, —    —, —

3

Dessine les bateaux de Céline.

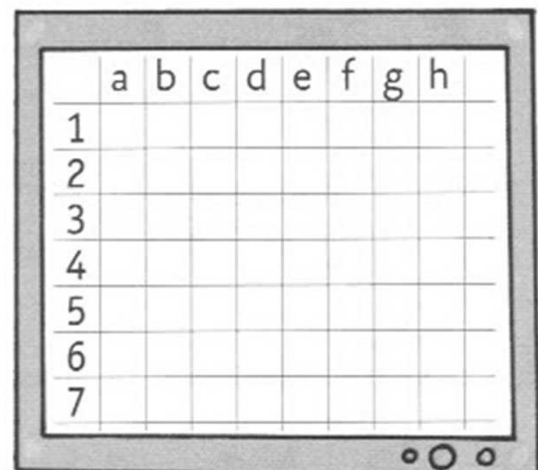


f, 2    f, 3

f, 4    f, 5



b, 6    c, 6



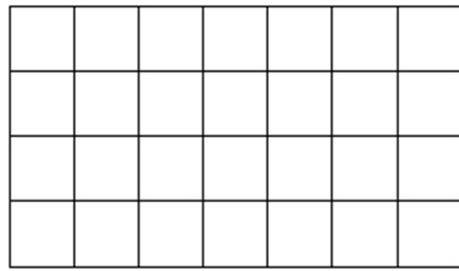
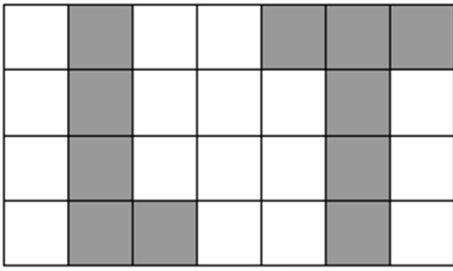
Prénom \_\_\_\_\_

Date \_\_\_\_\_

Classe de CE1  
Géométrie 1

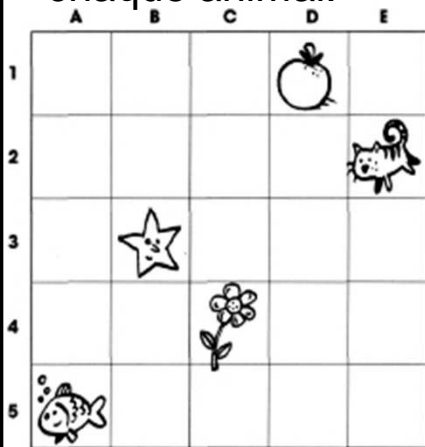
## Repérage dans un quadrillage: Bilan

1



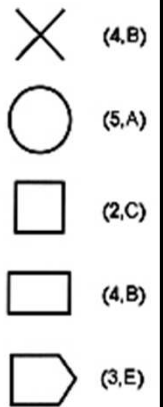
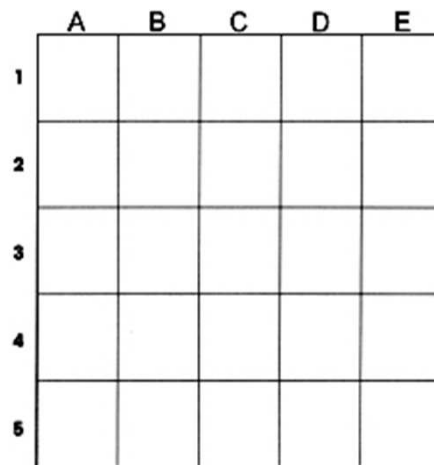
2

Ecris les coordonnées de chaque animal.



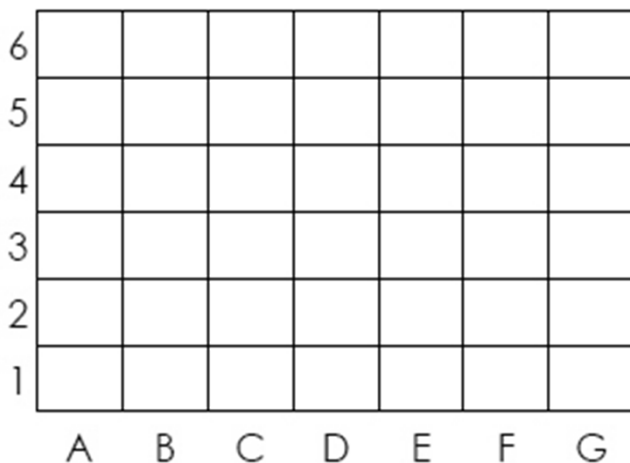
3

Place les formes.



4

Colorie



Colorie la case **D3** en **rouge**.  
 Colorie les cases **B1**, **B5**,  
**F1** et **F5** en **bleu**.  
 Colorie les cases **C2**, **C4**,  
**E2** et **E4** en **vert**.

5

Colorie

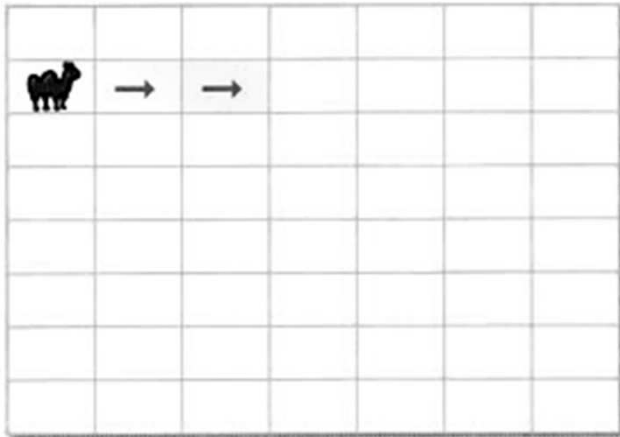
-en **rouge** les cases:(F,1), (B,2), (E,2), (G,2), (A,3),  
(B,4), (C,3) et (F,3)-en **vert** les cases


(F,4), (C,4), (F,5), (D,5), (F,6), (E,6), (F,7)

-en **jaune** les cases (F,2) et (B,3)

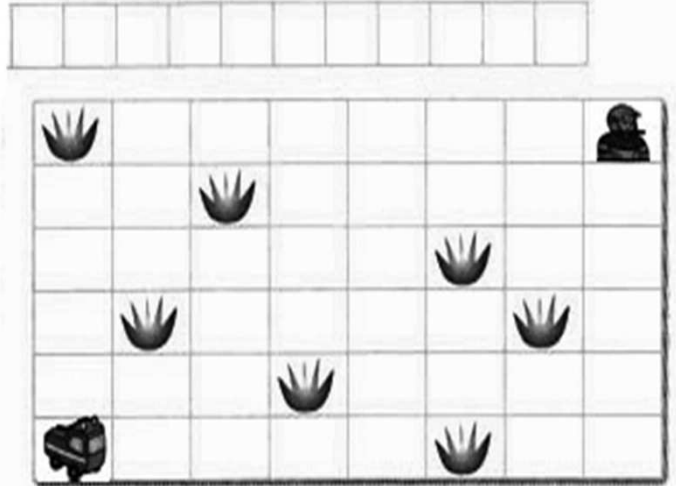
## Déplacement dans un quadrillage

- 1 **Trace** le chemin que le chameau va suivre pour aller jusqu'à l'oasis.



**Dessine** l'oasis  dans la bonne case.

- 2 **Aide** le pompier à rejoindre son camion en évitant les flammes.



- 3 **Trace** le chemin de la coccinelle.

