

REGLEMENT TECHNIQUE

Grand Prix d'Escaudoevres 2016

1. TYPE DE VOITURE :

Le Grand Prix d'Escaudoevres 2016 se fera avec les NISSAN R89C Slot It au 1/32.



2. CARROSSERIE :

- 2.1 La Carrosserie doit être dans sa forme originale, aucune modification n'est autorisée.
- 2.2 L'ensemble de la carrosserie sur l'extérieur doit être recouvert d'une couche uniforme de peinture : pas de surépaisseur. Pas de décoration d'origine.
- 2.3 Tous les vitrages (cockpit, phares) doivent rester transparents.
- 2.4 Le nom (ou pseudo) de l'équipe doit figurer sur chaque côté de la voiture (bas de caisse) ou sur l'aileron
- 2.5 Il est conseillé de coller légèrement les différentes parties de la carrosserie, afin d'éviter d'en perdre des pièces.



2.6 Il est autorisé de laisser un jeu entre la carrosserie et le châssis, en ne serrant pas complètement les vis, mais attention en aucun cas la voiture doit perdre une vis sur la piste sous peine de pénalité. Les vis sont libres.

2.7 Il est autorisé de renforcer les puits des vis de la carrosserie avec un fin tube en matériau léger (non métallique) ou avec un léger cercle de colle et du fil.

2.8 Du début à la fin de la course, la voiture devra être complète, c'est à dire que le pare-brise, le poste de pilotage, le pilote complet, l'intérieur de la voiture et les ailerons éventuels devront être obligatoirement présents durant la totalité de la course. Ces pièces perdues pendant la course devront être recollées, pendant le temps de course, dans les 5 minutes. Passé ce délai, la voiture sera immobilisée.

2.9 Poids minimum de la carrosserie sans les vis: 18 gr. Si la carrosserie est trop légère au contrôle technique, un lest sera mis en place dans la carrosserie au point le plus haut.

2.10 Intérieur d'origine obligatoire.

2.11 La carrosserie doit être fixé au châssis avec les trous et support du fabricant.

2.12 Les protections de roues arrières sont facultatives.

3. CHASSIS :

3.1 Le châssis doit être dans sa forme originale, aucune modification n'est autorisée, aucune usure ou déformation. Il doit être plat.

3.2 Sous chaque châssis doit être noté le nom de l'équipe au marqueur blanc indélébile.

3.3 Le châssis doit être complet à l'exception des obturateurs triangulaires et des obturateurs de puits de vis, disposés de part et d'autre du support moteur, qui doivent être enlevés ou collés afin de ne pas tomber sur la piste. L'aimant doit être enlevé.

4. SUPPORT MOTEUR :

4.1 Le seul support moteur autorisé est le support d'origine : CH70.

5. SUSPENSIONS :

5.1 Les suspensions de tous types sont interdites.



6. AXES ET PALIERS :

- 6.1 Axe d'origine.
- 6.2 Palier d'origine, interdiction de les coller.
- 6.3 Aucune modification du châssis ou support moteur n'est autorisée afin déplacer les paliers ou les axes.
- 6.4 Possibilité d'utiliser des stoppers, marque libre.

7. MOTEUR :

- 7.1 Moteur fourni par l'organisation lors du contrôle technique. Moteur cage courte, V12/3 21,5k, fourni avec le pignon d'origine.

8. TRANSMISSION :

- 8.1 Couronne d'origine slot it en 28 dents : GI28. Aucune modification possible.
- 8.2 Pignon d'origine slot it en 9 dents : PI09. Aucune modification possible

9. JANTES ET INSERTS :

- 9.1 Jantes avant d'origine
- 9.2 Jantes arrière d'origine
- 9.3 Insert obligatoire , ils doivent être collés
- 9.4 Les inserts sont obligatoires au départ, si une équipe perd un insert, elle n'est pas obligée de le remettre en place.

10. PNEUS AVANTS :

- 10.1 Pneus avant obligatoire en caoutchouc d'une marque de slot racing.
- 10.2 Les pneus doivent recouvrir entièrement les jantes avant.
- 10.3 Les roues avant doivent toucher le marbre lors du contrôle technique



10.4 Les pneus avant ne doivent avoir aucun traitement ni vernis.

11. PNEUS ARRIERES :

11.1 Les pneus arrières seront fournis par l'organisation de la course, ils seront de marque PRS en taille 20x10 ref : 32573.

11.2 Les pneus ne peuvent pas être collés sur les jantes.

11.3 Le traitement des pneus est strictement interdit.

12. GUIDE :

12.1 Guide Slot it obligatoire, tout type 1/32 sauf les bois.

12.2 Entretoises NSR ou autres sont autorisés, celles ci permettent d'ajuster la hauteur du guide par rapport à la profondeur de la piste. Ref : 4818, 4819,4820.

12.3 Il est possible de diminuer l'épaisseur du guide.

13. CABLE D'ALIMENTATION MOTEUR :

13.1 Fils d'alimentation libre, mais d'une marque de slot au 1/32.

13.2 En aucun cas, ils doivent empêcher le mouvement de l'axe avant qui doit rester entièrement libre.

13.3 ils peuvent être fixer au châssis avec du tape ou de la colle.

14. TRESSES :

14.1 Libre sauf lamelle MB Slot.

14.2 Interdiction de souder les tresses aux œillets (libre également).

15. VISSERIES :

15.1 Visserie libre sur le support moteur et sur la carrosserie, mais d'une marque de slot 1/32.

15.2 Il est possible de ne pas serrer à fond les vis de support moteur et de carrosserie.



16. AIMANTS :

INTERDIT.

17. LEST :

INTERDIT, si la carrosserie est trop légère, lest obligatoire dans la carrosserie au point le plus haut.

18. VOIES AVANT ET ARRIERE :

18.1 Voie Avant Maximum: Ne doit pas dépasser de la carrosserie.

18.2 Voie Arrière Maximum : Ne doit pas dépasser de la carrosserie.

18.3 Des rondelles peuvent être placées sur les axes avant et arrière pour caler ces derniers ou élargir les voies au maximum.

19. TENSION D'ALIMENTATION :

+12 volts, toutefois l'organisation se réserve le droit de modifier cette tension si la piste n'y est pas adaptée.

TOUT CE QUI N'EST PAS INSCRIT DE CE REGLEMENT EST INTERDIT