

Les ateliers modelage

Le modelage entraîne des jeux d'exploration, de tâtonnement. L'objectif principal de cette activité est d'entraîner **le plaisir de faire**.

Les différentes « pâtes »

La pâte à modeler

Qui permet de nombreuses transformations de la matière avec peu de difficulté pour l'élève

Boudins, boules, crêpes, utilisation d'outils tels que le rouleau à pâtisserie, la roulette

C'est une matière qui se transforme dans l'espace, dans le volume

La pâte à modeler est une matière qui permet au tout petit d'expérimenter et de découvrir son sens du toucher. C'est un outil-plaisir pour l'élève de petite section qui va la déchiqueter, la gratter, y enfoncer ses doigts, la taper la malaxer : ainsi, elle va développer la motricité fine ainsi que la préhension de l'élève.

Elle peut amener l'élève à la reconnaissance et à la reproduction de formes simples et donc à mieux percevoir la structuration de l'espace.

L'argile

Elle a les mêmes propriétés que la pâte à modeler mais assure en plus la permanence de la production. C'est toutefois une matière plus difficile à utiliser et qui demande une plus grande force dans les doigts

La pâte à sel

Elle a les mêmes propriétés que la pâte à modeler, on peut la fabriquer en classe.

Domaine d'Activité	Compétences	objectifs
Percevoir, sentir, imaginer, créer	Tirer parti des ressources expressives d'un matériau donné. Adapter son geste aux contraintes matérielles (outils, support, matière)	- Amener les élèves à exploiter les ressources expressives des matériaux - Amener les élèves à transformer les matériaux en ajustant progressivement son geste - Combiner les matières, les formes.
Découvrir le monde	Découverte sensorielle de la matière Exploration du monde de la matière Structuration de l'espace	- Découvrir les qualités tactiles et les caractéristiques visuelles de ces matières - Les reconnaître, les décrire, les comparer. - Découvrir les propriétés de la matière. - Choisir des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques - Savoir reproduire l'organisation dans l'espace d'un ensemble limité d'objets (en les manipulant, en les représentant)
Langage	S'exprimer : évoquer les matériaux, les outils, les procédés utilisés, constater les effets produits, exprimer les sensations éprouvées.	- Nommer les opérations plastiques : (Modeler, malaxer, relier, superposer, lisser), les outils (rouleau, emporte-pièce, ébauchoir...). - Exprimer des constats sur sa production

Idées d'Activités

Elles sont présentées sous forme progressive mais cette progression n'est pas figée. Penser à varier les pâtes (terre, pâte à modeler, pâte à sel)... expérimenter librement avant une consigne précise ou une fiche plastifiée.

« Titre »	Activité	Matériel
Activité dirigée Découverte Qu'est-ce que la pâte à modeler ?	Faire verbaliser les enfants : ça colle, ça se coupe, ça s'aplatit, c'est plein de couleurs...	Pâte à modeler, tapis de modelage.
Ateliers autonomes : manipulation libre	A proposer souvent en début d'année : ateliers d'accueil, ateliers autonomes... Proposer aux enfants de raconter ce qu'ils ont fait en regroupement. Faire des photos.	Pâte à modeler, tapis de modelage.
Laisser des traces avec ses mains, ses doigts.	Essayer des actions avec les mains et les doigts : pousser, pincer, creuser trous et sillons, griffer, enfoncer	Plaque de pâte à modeler ou terre. tapis de modelage.
Découper	Découper des colombins préparés	couteaux en plastiques, roulettes...
Laisser des traces avec des outils	Modeler la surface de la plaque avec différents outils	cuillères fourchettes, brosses à dents, spatules, morceaux de bois...
Faire des petites boules.	Former des boules de pâte à modeler en la roulant dans la paume de sa main, sur la table.	Pâte à modeler, tapis de modelage. Récipient dans lequel on mettra les boules.
Laisser des traces avec des outils	Explorer des nombreux graphismes provoqués par le piquage de plusieurs outils	objets pointus, capuchons de stylos, clés, tiges de bois, cure-dents...
Faire des petites boules et les aplatir	Travail sur fiche plastifiée : L'arbre.	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche plastifiée
Laisser des traces avec des outils	Rechercher d'autres effets en incisant la terre plus ou moins profondément	couteaux, roulettes, languettes de bois...
Faire des petites boules et les aplatir	Travail sur fiche plastifiée : la tortue, la vache	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche plastifiée

Imprimer des motifs	Collecter divers objets qui vont servir de tampons à enfoncer dans la terre. Varier la pression. Séances variées.	jeux (légos), bouchons, végétaux, ficelles de toutes natures, liens rigides, fil de fer, trames (grillages, filets), dentelles, carton ondulé...
Faire une grosse boule, l'aplatir avec les mains puis utiliser le rouleau	Puis faire des traces avec divers objets.	jeux (légos), bouchons, végétaux, ficelles de toutes natures, liens rigides, fil de fer, trames (grillages, filets), dentelles, carton ondulé...
Faire des colombins de différentes tailles	Fabriquer des pains de tailles différentes, faire des entailles avec le couteau. Les découper avec différents outils (première utilisation des ciseaux)	Pâte à modeler, tapis de modelage, couteaux de la cuisine, roulettes, ciseaux.
Faire des colombins	Fiches Plastifiées : La robe de la poupée, Les queues de souris, les barreaux de la cage, la galette, l'échelle, les tiges des fleurs, le soleil, l'araignée, la mer.	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche plastifiée
Associer colombins et boules	Fiches plastifiées : Le soleil, le clown, la voiture	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche plastifiée
Modeler une fleur.	fiche modèle	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche modèle
Modeler un poisson	fiche modèle	idem
Modeler un ours	fiche modèle	idem
Réaliser une grosse boule, l'aplatir et utiliser les emporte-pièces.		Pâte à modeler, tapis de modelage, emporte-pièces
Réaliser un long colombin et l'enrouler pour faire un escargot.	libre puis avec fiche plastifiée l'escargot	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche plastifiée
Manipulation libre : pâte à modeler + objets inducteurs	Ex : yeux mobiles, chenille, coquillages... Consigne libre	Pâte à modeler, tapis de modelage. éléments inducteurs

Réaliser un long colombin et l'enrouler pour faire un escargot.	fiche modèle	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche modèle.
Faire un cône	Modèle « la souris »	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche modèle.
Faire un bonhomme	Libre puis fiche plastifiée « visage clown » à compléter, puis fiche plastifiée « clown » à compléter, puis fiche modèle.	Pâte à modeler, tapis de modelage. Fiche plastifiée
Manipulation libre : pâte à modeler + objets inducteurs + outils variés...		Pâte à modeler, tapis de modelage. éléments inducteurs, outils...

Les fiches sont à télécharger sur :

<http://maternellecolor.free.fr/fiches%20techniques%20pate%20a%20modeler/Index.html>