

## Club de la Garnison / Rennes Section ESCRIME



Bonjour à toutes et à tous,

La **nouvelle équipe de la section escrime** vous souhaite la bienvenue pour cette nouvelle saison. En loisir ou en compétition, nous sommes certains que vous trouverez parmi nous le plaisir de pratiquer l'escrime.

Le **site internet de la section,** mis à jour quotidiennement, vous assure une proximité permanente avec l'actualité de notre section : <a href="http://escrime.csg-rennes.fr/">http://escrime.csg-rennes.fr/</a>

Vous y trouverez également tous les détails nécessaires à la pratique de notre sport favori (horaires, stages, procédure d'inscription,...) ainsi que, pour les compétiteurs et leur famille, la liste et les détails des compétitions (fiche ou lien,...), des déplacements (modalités de transports, responsable), les coordonnées de l'équipe administrative et technique, ...

Nous vous rappelons l'importance pour la section de disposer d'une **équipe d'arbitres** puisque la règle nous impose de produire à l'organisateur un arbitre pour 4 compétiteurs engagés. Là encore vous trouverez les modalités pour « devenir arbitre » (étape 1 dés le samedi 28 septembre prochain).

Rappelons que les frais de déplacements pour ces arbitres sont pris en charge par notre club. Idem pour les chauffeurs, les frais de carburant et de péages quand le transport collectif est nécessaire.

Pour faire connaissance et passer de bons moments ensemble, nous proposons traditionnellement des **rendez-vous conviviaux** : fête de fin d'année où spectacles et récompenses sont de règle,...

Les dates de ces rendez-vous seront indiqués en salle d'armes et sur le site internet.

Bien entendu, les forces bénévoles sont les bienvenues. Nous ne manquerons pas de les solliciter quand nécessaire.

Bonne année sportive et bonne saison 2013-2014.

La nouvelle équipe Marc Guillemin, Président Claire Pellan, Trésorière Olivier L'Haridon, Trésorier adjoint Martine Tassel-Leprovost, Secrétaire Zoé Cuvier, représentante escrime ancienne et Sylvain Guyomard, Maître d'armes