



REGLEMENT SPORTIF

Grand Prix d'Escaudoevres 2017

1. GENERAL :

1.1 O3 Racing, Slot Pro Organisation et la ville d'Escaudoevres organisent la Course analogique pour voitures électriques (1/32e) intitulé : *Grand prix d'Escaudoevres 2017*

1.2 Cette course se déroule pendant le weekend du 22-23 et 24 Septembre 2017

Adresse:

**Salle Polyvalente / rue des violettes
59161 Escaudoevres**

1.3 Lors de ce week end, il y aura 1 course d'endurance de 12h, réparties sur 2 jours.

1.4 La durée totale de la course sera répartie pour chaque équipe en 24 segments de 25 minutes (inclus les inter-segments).

1.5 Seront admises aux départs les voitures correspondant en tous points au règlement technique du Grand Prix d'Escaudoevres 2017.

1.6 Le présent règlement devra être respecté par tous. Tout ce qui n'est pas autorisé est interdit.

1.7 En cas de litige au niveau du règlement, seul le directeur technique pourra prendre une décision définitive.

1.8 Le Comité de Direction de Course est seul juge. Ses décisions seront sans appel.

1.9 L'équipe vainqueur du Grand Prix sera celle qui aura cumulé le plus de tour sur tout le weekend.

1.10 Les équipes devront être composées de 3 pilotes, ni plus, ni moins.

1.11 Les pilotes de chaque équipe devront rouler chacun leur tour sur les voies de roulage. Ce qui signifie que les voies dite "OUT" ne compte pas pour une rotation. Il est interdit de changer de pilote pendant un segment.



1.12 Les pilotes de chaque équipe devront avoir exactement le même nombre de segment. Une vérification aura lieu le dimanche soir.

2. LES CIRCUITS :

2.1 Sur le weekend, Les circuits sont composés de 6 voies, montés en miroir opposés avec une zone de pit stop

2.2 Les concurrents ne peuvent en aucun cas modifier les circuits ou intervenir pour améliorer la qualité des rails métalliques ou l'adhérence de la partie plastique. L'équipe technique est seule autorisée à intervenir sur la piste.

3. DEPART :

3.1 Les voitures seront mises en place sur la grille par la direction de course de la première à la dernière position.

3.2 Les voitures seront installées suivant le classement de l'édition 2016. Les nouvelles équipes seront installées à la suite selon l'ordre d'inscription (nouvelle équipe = nouveau nom d'équipe ou nouvelle composition d'équipe)

3.3 Avant le départ, warm up de 1 minute pour chaque équipe.

4. INTERVENTION SUR LA VOITURE :

4.1 Durant toute la durée de la course, seule la direction de course et les ramasseurs peuvent toucher les voitures sur la piste.

4.2 Durant la course en cas de changement de pièces non grave ou entretien , l'action se fera exclusivement sur la table technique, une seule personne peut intervenir sur la voiture. Soit le pilote lui même soit un de ses coéquipiers. **En aucun cas l'équipe devra laisser son poste de ramassage libre.**

4.3 Toute reprise de piste se fait par la voie de Pit Stop et à l'emplacement prévue pour l'équipe.

4.4 Durant les essais libres, les arrêts se font obligatoirement dans la zone pit Stop.

4.5 Aucune intervention n'est possible sur la voiture durant les inter-segments.



4.6 Aucune intervention n'est possible sur la voiture quand celle ci est sur une des voies "OUT"

5. LES POSTES DE RAMASSAGES :

5.1 A l'arrivée de chaque pilote, une enveloppe sera remise pour l'équipe, où les postes de ramassage et les voies de roulage seront indiqués pour chaque segments.

5.2 En cas d'absence à son poste de ramassage au départ d'un segment, une pénalité sera automatiquement attribuée (aucun avertissement, 5 tours par minute d'absence entamée). Cependant le départ ne se fera pas sans un manque de ramasseur. La course devra attendre que les ramasseurs soient au complet.

5.3 Aucun remplacement par une tierce personne ne sera accepté. (sauf cas exceptionnel validé par le directeur de course, et ce un segment avant, ou en course pour la réparation d'une voiture)

6. CONTROLE TECHNIQUE :

6.1 Le contrôle technique sera effectué par un collège de commissaires du Grand Prix. Toutes les décisions seront prises collégalement à la majorité simple des voix.

6.2 Afin de pouvoir réaliser le contrôle technique suivant l'horaire prévu, nous demandons aux équipes de réaliser leur contrôle technique le plus tôt possible.

6.3 L'équipe aura 15 minutes pour présenter sa voiture, monter le moteur et les pneus, revisser la carrosserie. Pénalités en cas de dépassement de ce délai dû à l'équipe : 2 tours par minute de retard.

6.4 L'équipe choisira au hasard, un moteur de l'organisation et l'installera dans la voiture à la table technique. Elle recevra un train de pneus qu'elle montera sur la voiture.

6.5 Les pièces de rechange doivent être présentées au contrôle technique, celles ci seront mesurées et pesées. Ces pièces resteront durant tout le temps du weekend à la table technique.

6.6 Un Pilote présentant au contrôle technique une voiture ne répondant pas à plus de 3 critères du règlement technique sera pénalisée de 20 tours.

6.7 Dès la fin de la vérification technique de la voiture engagée, celle-ci, ainsi que les pièces de réserve, seront mises en parc fermé (boite attribuée à chaque pilote qui reste en permanence à la table technique). Seuls les commissaires de piste et le directeur de course ont le droit de toucher aux voitures pour les positionner sur la grille de départ.



7. CLASSEMENT :

7.1 Le classement sera établi en fonction du nombre de tours effectués par les équipes en tenant compte des pénalités éventuelles.

7.2 Un classement officiel est publié à la fin de chaque segment, sur les écrans disposés tout autour de la piste.

7.3 Toute réclamation doit être faite auprès de la Direction de Course 5 minutes maximum après la publication officielle d'un classement.

7.4 Lors de ce weekend, seul 1 classement par équipe sera établi.

8. INTERRUPTIONS :

8.1 L'organisateur peut être amené à stopper la course pour différentes raisons. Les interruptions seront alors signalées par le panneau lumineux PACE-CAR.

8.2 Le Directeur de Course est le seul autorisé à stopper la course.

8.3 En cas d'interruption, le temps sera décompté de la durée de course

9. TECHNIQUE PISTE :

9.1 Le voltage appliqué aux essais et en course est de +/- 12volts.

9.2 L'alimentation est fournie avec frein. Régulation de la tension positive.

10. POIGNEES :

10.1 Seules les poignées analogiques seront autorisées. Lors du contrôle technique, chaque pilote devra apporter sa ou ses poignées afin qu'elles soient contrôlées et validées par la direction de course.

11. VOITURES :

11.1 La liste complète des voitures autorisées est dans le règlement techniques. Les kits blancs des voitures seront envoyés complets à l'exception des moteurs et pignons qui seront restitués après essais et rodage lors du contrôle technique.

11.2 Toutes les voitures seront équipées d'un moteur fournis par l'organisation lors du contrôle technique. Les références du moteurs sont dans le règlement technique. Le moteur ne peut pas être ouvert et doit rester intacte. Aucune manipulation ne peut être faite sur les moteurs à l'exception de la lubrification du palier de l'arbre de sortie. L'injection de produits dans le moteur est interdite. L'utilisation et même la possession dans la salle d'un appareil de magnétisation sont interdites.



Si un pilote estime que son moteur est trop lent, il peut demander de contrôler la voiture au banc moteur (durant un inter-segment et/ou quand la voiture est sur les voies "OUT", mais si le pilote décide de changer de moteur, il ne peut le faire qu'en course). Si la commission technique confirme que le moteur est trop lent, l'équipe peut demander un deuxième moteur et faire l'échange à la table technique.

Durant la course, si un pilote veut changer de moteur, il demande un 2ème moteur à l'organisation, change de moteur à la table technique et rend le 1er moteur à l'organisation.

11.3 Les voitures doivent correspondre au règlement technique qui accompagne le règlement sportif.

11.4 L'organisation fournira deux trains de pneus pour la durée de la course (dont un lors du contrôle technique), chaque équipe contrôlera l'usure et gèrera le remplacement éventuel de ses pneus pendant la course.

11.5 Pour le départ de la course, les voitures doivent être équipées des inserts de roue et de tous leurs accessoires à l'exception des rétroviseurs, des essuie-glaces, des antennes et des disques de frein qui ne sont pas obligatoires. En course, les petites pièces perdues (prises d'air, calandre, grilles, optiques de phare, essuie-glaces éventuels, antennes, inserts de roue) ne devront pas être refixés. Il est conseillé de coller ces pièces ainsi que les inserts de roue en utilisant un minimum de colle. Un excès de colle sera refusé.

Le pare-brise, le poste de pilotage, le pilote complet, l'intérieur de la voiture et les ailerons éventuels devront être obligatoirement présents durant la totalité de la course. Ces pièces perdues pendant la course devront être recollées dans les 5 minutes. Passé ce délai, la voiture sera immobilisée.

11.6 La décoration est obligatoire et libre mais le N° de course devra être présent sur le capot et/ou le toit, ainsi que de chaque côté de la voiture. Le nom de l'équipe ou pseudo devra être inscrit sur l'aileron ou de chaque côté de la voiture ainsi que sous le châssis. Le numéro de course est libre et à fournir lors de l'inscription. Il est interdit de peindre les optiques de phares et les vitres.

11.7 Les vis de fixation de la carrosserie et du berceau moteur doivent être présentes durant toute la course. En cas d'absence de vis ou de perte de vis sur le circuit, le pilote concerné se verra appliquer une pénalité de 20 tours. Si un puits de vis est cassé, il devra être recollé dans le segment, sauf constat d'impossibilité de réparation établi par la direction de course.

11.8 En cas de fraude détectée avant, pendant ou après la course, l'équipe sera exclue du classement du weekend. Elle devra en outre rendre immédiatement la voiture conforme au règlement technique et à ce règlement.

11.9 Un poids minimum est indiqué dans le règlement technique pour chaque voiture. Les 10 premiers seront pesés à la fin de chaque journée avec une tolérance de 0,3 gr.



12. ENTRETIEN :

12.1 Durant les essais, les interventions sur la voiture au bord du circuit sont interdites afin de ne pas gêner les autres pilotes.

12.2 En course, toute réparation, adjonction de produits, nettoyage de pneus, de tresses, etc. devront obligatoirement et uniquement être effectués à la table technique. Exception : un ramasseur d'une autre équipe peut rapidement redresser une tresse retournée ou remettre en place un pneu déjanté.

12.3 Toutes les pièces de rechange de chaque pilote devront se trouver dès la fin du contrôle technique et jusqu'à la fin de la course dans la boîte prévue à la table technique.

12.4 Seuls les produits fournis par l'organisation pourront être utilisés (produits fournis: voir fiche technique).

12.5 La voiture ne pourra être prise pour en entretien que dans la zone « Pit Stop ». Elle devra être replacée à cet endroit après l'entretien.

12.6 En cas de panne, la voiture peut être prise ailleurs. Elle sera alors replacée après réparation au Pit Stop.

12.7 En cas de non respect d'un des articles 12.1 à 12.6, la direction de course donnera des pénalités selon la gravité de l'infraction (10 tours, 20 tours, 50 tours, exclusion).

13. INSCRIPTIONS :

13.1 La procédure d'inscription est communiquée à tous les pilotes sur le blog du GP d'Escaudoeuvres : <http://gpscaudoeuvres.canalblog.com> à la rubrique "Fiche d'inscription"

13.2 La liste des inscrits est publiée sur le blog à la rubrique "Les inscrits"

13.3 **Le montant de l'inscription est de 90,00€ par équipe de 3 pilotes.** L'inscription sera validée au moment où le club recevra le montant de l'inscription. Toutes les coordonnées du club sont sur la fiche d'inscription ainsi que les modalités.

13.4 Cette inscription comprends l'engagement de 3 pilotes pour le Grand Prix, une voiture ALFA ROMEO 155 DTM kit blanc et 2 paires de pneus pour la course.

13.5 La voiture complète (excepté le moteur et pignon) sera envoyée une fois le règlement reçu et validé par le O3 Racing.



13.6 Demande de préinscription par email à l'adresse suivante : frederic.ronnel@aliceadsl.fr
ou slotpro2@yahoo.fr

14. RAPPEL : Tableau des PENALITES

14.1 Ramasseur absent : 5 tours par minute d'absence entamée

14.2 Comportement incorrect d'un ramasseur : 5 tours

14.3 Comportement incorrect d'un pilote : 5 tours

14.4 Retard au contrôle technique 2 tours par minute de retard

14.5 Dépassement du délai de 15 minutes pour le contrôle technique: 2 tours par minute de dépassement

14.6 Voiture non-conforme sur au moins 3 points : 20 tours

14.7 Absence de vis / perte de vis : 20 tours

14.8 Fraude technique détectée **Exclusion**

14.9 Fraude concernant l'entretien Selon gravité : 10 tours, 20 tours, 50 tours, Exclusion

14.10 Pénalité de 10 tours pour un ramasseur, si ce dernier repose une voiture dans le sens inverse de roulage ou sur une autre voie que celle correspondant à son N° de voie. Cette pénalité n'est valable que si suite à ce ramassage incorrect, la voiture reçoit un choc qui l'endommagerait ou qu'elle tombait au sol. ATTENTION, cette pénalité n'est applicable que si la voiture porte son numéro de piste sur le pare brise (sauf pour les classiques ou celui ci doit être posé sur son capot avant)

14.11 Pénalité de 10 tours pour un pilote qui percutera une voiture sortie de piste en pleine ligne (petite ou grande, minimum 3 rails droite). ATTENTION cette pénalité n'est applicable que si le pilote de la voiture sortie de piste a annoncé clairement sa sortie de piste aux autres pilotes. Cette pénalité doit être validée par la direction de course et seulement si la voiture accidentée à perdu une pièce au cours du choc.

Si la voiture accidentée à perdu une pièce, le pilote devra s'arrêter durant le segment de course pour réparer, il ne faut pas oublier que c'est le pilote de la voiture accidenté qui a fait la première erreur en sortant de la piste.

14.12 Pénalité de 10 tours au résultat de la journée si la voiture n'est pas au poids minimum indiqué avec une tolérance de 0.3gr et obligation pour l'équipe de rendre la voiture conforme au règlement technique si la course n'est pas terminée.



ASSOCIATION DE SLOT RACING
D'ESCAUDOEUVRES



15. COMITE DE DIRECTION :

Directeur de Course : David Mauron

Directeur Technique : David Mauron

Directeur Sportif : Frédéric Ronnel

Représentant des Pilotes: Frédéric Ronnel