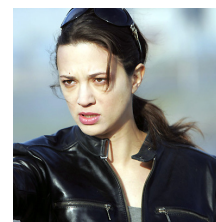


Nom : Anaïs Pélissier

Vocation : lieutenant de police
Interpol



Nature :

Dieu : Zeus

PHYSIQUE		SOCIAL		MENTAL	
Force	4	Charisme	4	Perception	3
<i>Epique</i>	1	<i>Epique</i>	1	<i>Epique</i>	
Dextérité	4	Manipulation	2	Intelligence	3
<i>Epique</i>	1	<i>Epique</i>	1	<i>Epique</i>	
Vigueur	3	Apparence	2	Astuce	3
<i>Epique</i>		<i>Epique</i>		<i>Epique</i>	

Animaux		Discrétion	2	Pilotage ()	
Art ()		Empathie	1	Politique	1
Art ()		Intégrité	2	Présence	1
Artisanat ()		Investigation	2	Résistance	1
Artisanat ()		Lancer		Science ()	
Artisanat ()		Larcin		Science ()	
Athlétisme	3	Médecine		Science ()	
Commandement	3	Mêlée	2	Survie	
Corps à corps	3	Occultisme		Tir	3
Culture	1	Pilotage (Voiture)	2	Vigilance	3

PRIVILEGES	TALENTS	DONS
Pistolet (Ciel et Justice, +1 C, -1 en inertie)	Puissance de soulèvement	Bouclier de Droiture (3)
10 agents de police	Tireur d'élite	Liberté du vent (2)
	Bénéfice du doute	Arête (1) - +1 au Tir
	tromperie	

VOLONTE : 7

Temporaire :

LEGENDE : 4

Points de légende : 16

Dépensés :

NIVEAU DE SANTE

0

-1

-1

-2

-2

-4

I

EXPRESSION 1/ INTELLECT 1

VAILLANCE 4/ VENGEANCE 3

ABSORPTION Normale : C / 2G / 3S

ABSORPTION Armure : C G S

Déplacement 5m

Sprint 12m

Hauteur 8m

Longueur 16m

Démonstration de force 475kg

Esquive 7- *Recours défensif*

Parade 3 Mêlée

Étreinte pré. , dég. S, iner. , P

Mains nues, légère pré. , dég. S, VD par. , iner. 4

Mains nues, lourde pré. , dég. S, VD par., iner. 6

pré. , dég. G, VD par. , iner.

pré. , dég. G, por , iner.

Arme _____ pré. __, dég. __ __, VD par. __, iner. __

FORCE EPIQUE

+ 250 kg de poids transportable

+1 succès automatique à tous les tests de Force

+1 mètre aux distances de base des sauts et des démonstrations de force

Portée x2 pour les objets lancer.

DEXTERITE EPIQUE

+1 succès automatique aux tests de Dextérité

+1 mètre au déplacement de base

+2 mètres au sprint

+1 à la VD

CHARISME EPIQUE

+1 succès automatique aux tests de Charisme

MANIPULATION EPIQUE

+1 succès automatique aux tests de Manipulation

Puissance de soulèvement

1 Lég

Après le calcul du poids porté, celle-ci est doublé.

Tromperie

Le Scion reconnaît tout de suite un mensonge

Bénéfice du doute

1 Lég

Le Scion parvint à convaincre son interlocuteur de prendre en compte ce qu'il dit. Au lieu de refuser toute discussion, l'interlocuteur prend le temps de l'écouter et d'analyser ce qui lui dit le Scion, mais ce pouvoir ne convainc pas de la pertinence des arguments.

Tireur d'Elite

Les bonus de l'action « viser » sont doublés. Il ignore le malus de désarmement à l'aide d'une attaque à distance.

Bouclier de Droiture

1 Lég + 1 Vol

Quant le Scion se dresse contre l'injustice (il cible une personne innocente), il réduit à néant la prochaine action nuisible (il annule des dégâts). Cela intervient dans le cas d'un assassinat, d'un lynchage, d'une mise à mort.

Liberté du ciel

1 Leg + 1 Vol par scène

Le Scion peut se déplacer en vertical de la même vitesse que lorsqu'il est sur terre. Il peut même voler, mais ne peut sauter sans point d'appui.