

il foglio - numero dieci

C'est dans la clandestinité, mais avec détermination et nos meilleures plumes, qu'à tour de rôle, nous écrivons un papier que nous afficherons partout dans notre cité. Parce que Peuple de Vicerezzo, la vérité doit éclater !

Octave, gouverneur des nains de la regente Caterina (2/3)

[plume de Childeric Maximus, mise sous presse par Solaris]

Conscient des enjeux, Octave se dévoue sans compter au service de la Régente. Quand Caterina lui confie une mission, aussi simple soit-elle, il discute d'abord des détails et des moyens dont il pourra disposer. Ensuite il sélectionne, parmi sa troupe, qui participera en fonction des compétences de chacun, puis, planifie au mieux le déroulement de cette mission.

Quelques personnages dignes d'une troupe commandée par Octave :

- * **La belle Diane** : fille d'Octave, elle ne rate jamais sa cible que ce soit avec une bouche à feu ou la mini-arbalète qui ne la quitte jamais. Elle a hérité de la perspicacité de son père et sait très bien décrypter les caractères des ses interlocuteurs.
- * **Euclide** : médecin de la troupe un peu plus âgé qu'Octave. C'est un grand érudit et un savant. Il collectionne les ouvrages scientifiques (dont certains pourraient le conduire au bûcher) et entretient des relations épistolaires avec les esprits les plus éclairés de l'époque.
- * **Cardinal** : acrobate et jongleur, toujours accompagné d'un petit singe capucin très bien dressé. Aucune paroi ni aucune serrure ne lui résistent. Il aime se vêtir d'un costume pourpre et provoquer les religieux bigots. Ses facéties (en particulier affubler son singe d'une réplique de la mitre papale) lui ont déjà valu plusieurs d'agressions et même une tentative d'assassinat avérée.
- * **Benoit dit "Le Bossu"** : un des piliers de l'équipe. Sur une idée d'Octave, Benoit a été affublé d'une fausse bosse. Un nain, tout le monde le remarque puis plus personne n'y prête attention. Le fait qu'il soit bossu n'y change rien. Une fausse bosse est ainsi la meilleure des cachettes pour dissimuler un petit objet (dague, petite arme à feu, messages, quelques mètres de corde, outils de crochetage...).

Interpréter des nains au service de la Régente du Royaume :

Pour simplifier, la petite taille des nains leur donne un bonus (+2) ou un malus (-2) en fonction des circonstances (la liste suivante n'est pas exhaustive) :

- * **Bonus** : filer et suivre quelqu'un, se faufiler dans des passages étroits, se cacher dans un recoin ou disparaître dans la foule...
- * **Malus** : combattre contre un adversaire plus grand (le malus passe à -4 si l'adversaire bénéficie d'une allonge très supérieure : rapière, lance, hallebarde...), intimider ou séduire, engager un épreuve de force contre un homme, piquer un sprint (toujours considérés comme lents)...

Les missions :

En termes d'inspiration, pour les missions proposées à votre bande de nains, pensez plus à "*Mission Impossible*", la série originale, plutôt qu'à "*L'Agence Tous Risques*" !