

# Les coccinelles

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
X	X		2 à 4	15 mn

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
+			+	+		+	+		+

Matériel: - un plateau de jeu sur lequel sont représentés quatre chemins se rejoignant au centre.

- Un dé 4 couleurs
- Un dé constellations
- Une quinzaine de bébés coccinelles
- Quatre mamans coccinelles

But du jeu :- Se déplacer sur un chemin en tenant compte des indications données par le dé.

- Comparer des collections

Déroulement du jeu :- chaque enfant place sa maman coccinelle sur sa case départ.

- Les enfants lancent le dé couleurs, chacun leur tour et déplacent leur maman coccinelle sur le chemin, en respectant la couleur indiquée par le dé.
- Lorsqu'une maman coccinelle arrive sur la dernière case, elle prend un bébé et l'emporte avec elle sur sa case départ.
- Le jeu s'achève lorsqu'il n'y a plus de bébé sur la zone centrale.
- Les enfants comparent leur collection, celui qui en a le plus a gagné.

Variantes :

On peut remplacer le dé couleur par un dé constellation avec 1.2.3.1.2. et une face fleur pour rejouer.

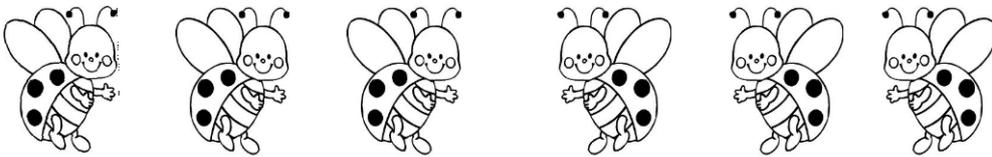
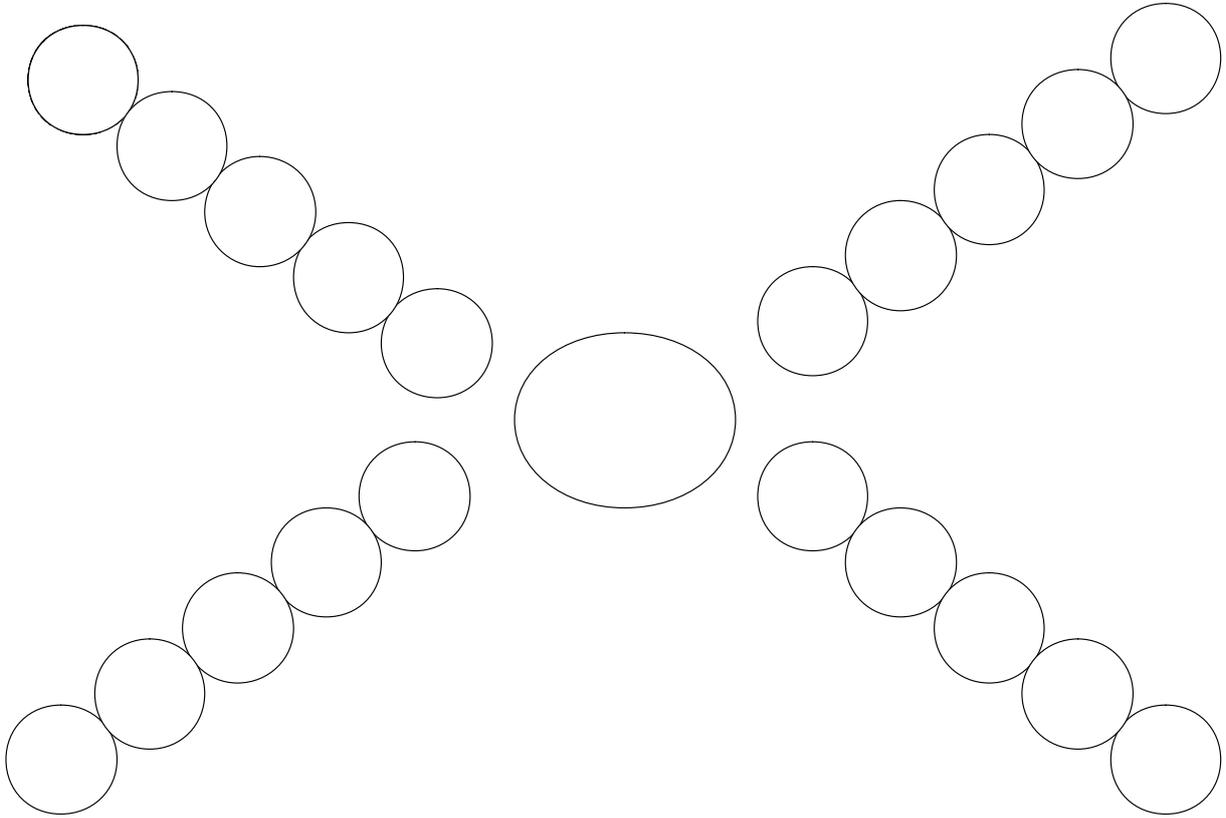
On peut rajouter une case cœur pour choisies

Progression :

- Avoir déjà joué à des jeux simples de déplacement sur un chemin (Le petit poucet, le serpent)
- Le plateau de jeu peut convenir à d'autres situations de la vie de la classe : (exemples : - les ours et des pots de miel, le jeu des poules)
- Varier le nombre de cases sur le chemin et les constellations sur le dé.

Consigne :

- Colorie les chemins en suivant les indications des dés.



- Colle les gommettes sur le bon chemin en suivant les indications du dé.

