

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGO SUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante :

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons : en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés : **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diag** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : 20Minutes N° 16 moyen du vendredi 12 décembre

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
B				O				L	1
L	O	R	A	D					2
	E	U						B	3
			L	U	A	B	D		4
	U			E	R				5
				B	V	R	U		6
R			V			A		U	7
				D			R		8
		A	B					D	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
1	h8=R	Car1, Car5, diag
2	h6=U	C3, L2
3	c3=U	ligne6, col b, diag
4	e4=U	L2
5	e6=B	C2, L2, diag
6	f6=V	C2
7	b2=O	diag
8		
9		
10		

N°	Coup	Logique du coup
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

N°	Coup	Logique du coup
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		