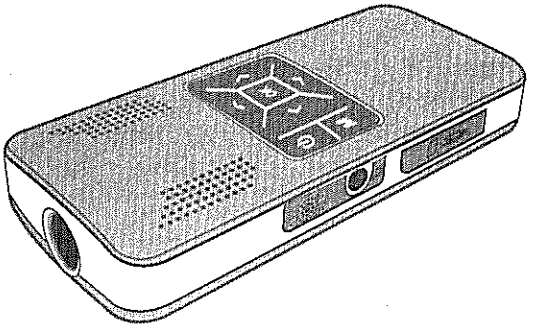
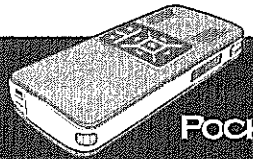
AIPTEK™
Keep your life in memory



User's Manual



POCKETCINEMA V10

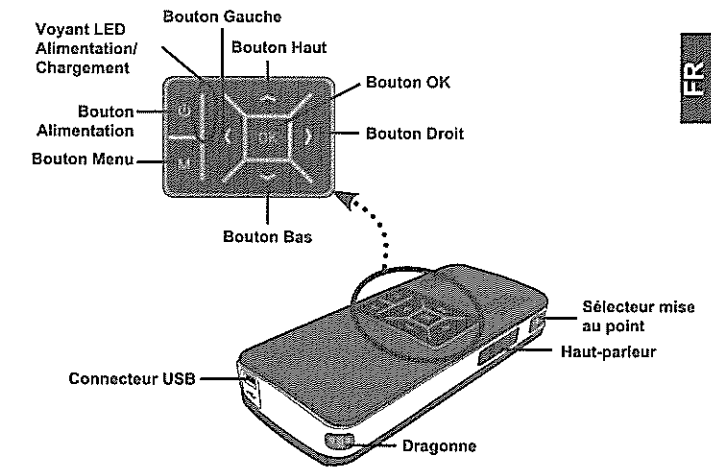
POCKETCINEMA V10

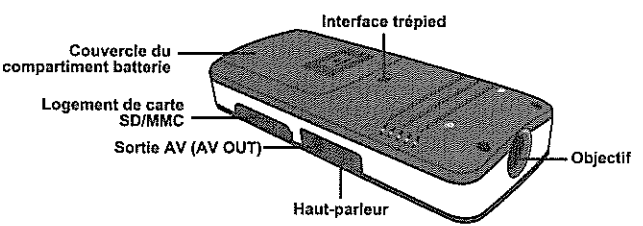
82-382-00020-000v1.0

Distributed by
Conrad Electronic

Pour commencer

Composants du projecteur Pico





FR

Comprendre les voyants LED

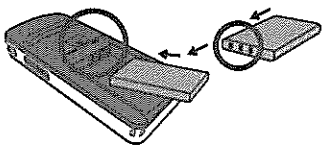
Le voyant **LED d'alimentation** s'allume en orange quand le projecteur est chargé.

Le voyant **LED d'alimentation** s'allume en vert une fois que l'adaptateur d'alimentation AC est connecté en mode veille ou en mode chargement terminé.

Si tous les voyants LED sont allumés, le projecteur est en mode opération.

Installation de la batterie

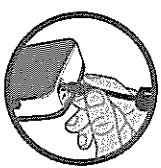
1. Ouvrez le couvercle du compartiment batterie.
2. Placez la batterie Li-Ion fournie dans le compartiment. Remarquez que les contacts métalliques doivent être alignés avec les contacts dans le compartiment.
3. Une fois que la batterie est correctement installée, remplacez le couvercle du compartiment batterie.



Chargement de la batterie

Veuillez charger la batterie pendant au moins 8 heures avant la première utilisation.

1. Connectez le câble.
   Connectez l'extrémité de l'adaptateur AC fourni au port USB du projecteur Pico et l'autre extrémité à la prise électrique murale.
   OU
   Connectez l'autre extrémité du câble USB fourni au port USB du projecteur Pico et l'autre extrémité à un PC alimenté. Assurez-vous que le projecteur Pico est éteint.
2. Le voyant lumineux LED devient orange et le chargement commence.
3. Si le chargement est interrompu ou si la batterie est complètement chargée, le voyant LED de chargement deviendra vert.



Lors de l'utilisation d'un PC pour charger la batterie, n'allumez pas le projecteur Pico, ou le chargement s'arrêtera.

Insertion d'une carte mémoire (optionnel)

Pour insérer une carte mémoire, procédez comme suit:
(1) Ouvrez le couvercle du compartiment de carte SD.
(2) Poussez doucement la carte comme indiqué jusqu'à ce que la carte touche le fond du logement.

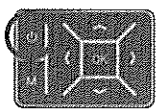
Pour retirer la carte mémoire, appuyez doucement dessus et elle sortira. Puis sortez la carte du logement.

FR

Allumer/éteindre votre projecteur Pico

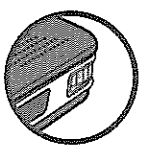
Appuyez et maintenez appuyé le bouton **Alimentation** pendant 2 secondes pour mettre le projecteur Pico sous tension.

Pour éteindre le projecteur Pico, appuyez et maintenez appuyé le bouton **Alimentation** pendant 1 seconde.



Réglage de la mise au point

Veuillez régler le **Sélecteur de mise au point** pour obtenir une meilleure qualité d'affichage pendant l'utilisation.



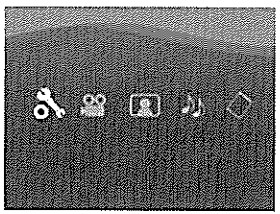
Configuration de la langue

1. Allumez le projecteur Pico.
2. Appuyez sur le bouton **MENU** pour accéder au menu principal.
3. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner le mode **Paramètres** et appuyez sur **OK** pour accéder à l'écran du menu.
4. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner la **Langue**, puis appuyez sur le bouton **Droit**.
5. Déplacez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner une langue.
6. Une fois terminé, appuyez sur **OK** pour confirmer la configuration.

Fonctions élémentaires

Introduction au menu principal

Après avoir allumé le projecteur Pico, vous verrez d'abord l'écran « **Bienvenue** » puis le menu principal comme ci-dessous.



- **Paramètres**: Cette fonction permet aux utilisateurs de configurer des paramètres de préférence comme **Langue, Luminosité, Contraste, Saturation, Eteindre auto** et **Bip sonore.**
- **Vidéo**: Cette fonction permet aux utilisateurs de sélectionner le fichier vidéo à projeter sur l'écran.
- **Image**: Cette fonction permet aux utilisateurs de sélectionner le fichier image JPEG à projeter sur l'écran.
- **Musique**: Cette fonction permet aux utilisateurs de sélectionner les fichiers MP3 à lire sur le projecteur.
- **Mémoire**: Cette fonction permet aux utilisateurs de vérifier le type et la capacité de la mémoire disponible et de la sélectionner comme source pour la projection.

Vérification de la mémoire

Cette fonction permet de sélectionner le type de mémoire pour la lecture et sa capacité et l'espace disponible. Par défaut, c'est la mémoire intégrée.

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Mémoire** » puis appuyez sur le bouton **OK**.
2. La case à cocher Mémoire s'affichera ci-dessous. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le type de mémoire.

Sélection	Mémoire	Disponible/Capacité
√		500Ko / 1Go
		2,5Go / 4Go

3. Appuyez sur le bouton **OK** après la sélection pour revenir au menu principal.

> Remarque: S'il n'y a aucune carte mémoire insérée, l'écran affichera uniquement l'état de la mémoire interne intégrée.

Lecture vidéo

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Vidéo** » puis appuyez sur le bouton **OK**.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le dossier cible ou les fichiers vidéo pour voir d'abord l'écran de chaque vidéo. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.
3. Quand un fichier vidéo est sélectionné, appuyez sur **OK** pour le lire. (lire une fois seulement)
4. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour revenir ou passer à une autre vidéo.

> Vous pouvez utiliser le bouton **Haut/Bas** pour contrôler le volume. Appuyez sur **OK** pour mettre en pause la vidéo, et appuyez de nouveau sur **OK** pour continuer la lecture.
>
> Parfois vos fichiers vidéo ayant un format MP4, ASF ou AVI ne peuvent pas être lus par ce projecteur. Veuillez essayer d'utiliser le programme de conversion de média ArcSoft (AMC: ArcSoft Media Converter) pour convertir les fichiers au format MPEG4 ASF ou MJPEG AVI (recommandé). Mais il n'est pas garanti que tous les fichiers vidéo soient acceptés par le programme AMC pour la conversion de fichier. Pour plus d'informations, veuillez consulter l' « Aide » dans Extra du programme AMC ou visitez le site web AcrSoft www.arcsoft.com pour comprendre les fonctionnalités principales et comment les utiliser.

FR

Lecture d'images fixes

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Image** » puis appuyez sur le bouton **OK**.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le dossier cible ou la photo et prévisualiser l'image. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.
3. Après la sélection d'une photo, appuyez sur **OK** pour afficher la photo tout entière.
4. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour afficher la dernière photo ou la photo suivante.

Lecture de la musique

1. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour sélectionner « **Musique** » puis appuyez sur le bouton **OK**.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner le dossier cible ou des fichiers MP3. Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.
3. Après avoir sélectionné un fichier MP3, appuyez sur **OK** pour le lire. (lire une fois seulement)
4. Utilisez le bouton **Gauche/Droit** pour lire le dernier fichier MP3 ou le suivant.

- Pendant la lecture du MP3, utilisez le bouton **Haut/Bas** pour régler le volume + et -. Appuyez sur **OK** pour mettre en pause la vidéo, et appuyez de nouveau sur **OK** pour continuer la lecture.
- Si le projecteur Pico reste inactif pendant 20 secondes, l'écran s'éteindra automatiquement.
- Il est normal que le projecteur soit chaud lors d'une utilisation en continu en raison de ses hautes performances.

Répéter la lecture vidéo, image fixe ou musique

La configuration par défaut est de lire une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique** une fois. Si les utilisateurs veulent répéter une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique**, veuillez procéder comme suit:

1. Appuyez sur le bouton **Menu** pendant 2 secondes pour faire apparaître la barre de fonction en bas de l'écran.
2. Utilisez le bouton **Haut/Bas** pour sélectionner , , ou .

(configuration par défaut): Pas de répétition de la lecture

: Lire une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique** du même dossier

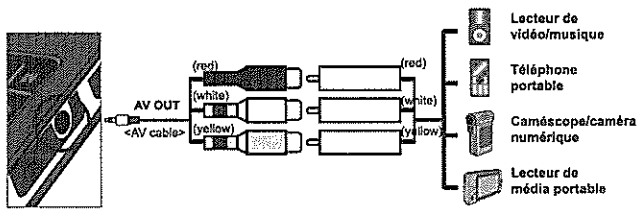
: Lire une **vidéo, une image fixe ou un morceau de musique** d'une carte mémoire ou d'une mémoire interne intégrée.

Lecture de fichiers avec d'autres périphériques

Connexion du projecteur Pico à vos périphériques

Etapes pour la connexion du projecteur avec un lecteur externe:

Avant de connecter votre lecteur de média au projecteur, munissez-vous d'un câble de sortie dédié pour le lecteur de média et d'un câble AV pour le projecteur.



1. Connectez le câble de sortie TV au lecteur de média.
2. Connectez les connecteurs RCA (mâle) du câble de sortie TV aux connecteurs RCA (femelle) du câble AV.
3. Connectez la prise téléphone du câble AV à la prise AV du projecteur (Jaune avec jaune, blanc avec blanc et rouge avec rouge).
4. Sélectionnez l'entrée « AV in » quand il vous est demandé de choisir l'entrée « AV in » ou la sortie « Audio out ».
5. Maintenant vous pouvez projetez l'image avec le son à partir du projecteur. Vous pouvez également contrôler le volume à partir du panneau de contrôle (bouton **Haut/Bas**).

FR

Opérations avancées

Opération du menu

Les éléments du menu offrent plusieurs options pour que vous puissiez ajuster finement les fonctions du projecteur Pico. Le tableau suivant donne des détails à propos des opérations de menu:

Comment faire pour...	Action
Faire apparaître le menu principal	Appuyez sur le bouton **MENU**.
Déplacer la barre de mise en surbrillance	Utilisez le bouton **Haut/Bas** ou le bouton Gauche/Droit.
Accéder au sous-menu/Confirmer un élément	Appuyez sur le bouton **OK**.
Quitter le menu/Revenir au menu précédent	Appuyez sur le bouton **MENU** (une fois dans le sous-menu)

Eléments du menu en mode Paramètres

Mettez sous tension → Appuyez sur le bouton **Menu** → Sélectionnez le mode **Paramètres** → Appuyez sur le bouton **OK**.

Elément	Option	Description
Langue	-	Vous permet de sélectionner la langue utilisée pour l'OSD.
Luminosité	-4 ~ +4	Pour régler la luminosité de l'écran de projection
Contraste	-4 ~ +4	Pour régler le contraste de l'écran de projection.
Saturation	-4 ~ +4	Pour régler la saturation des couleurs de l'écran de projection.
Arrêt auto	Désactivé	Pour désactiver la fonction Arrêt auto.
	3 min	Le projecteur s'arrêtera automatiquement s'il reste inactif pendant 3 minutes.
	5 min	Le projecteur s'arrêtera automatiquement s'il reste inactif pendant 5 minutes.
Bip	Activé	Pour activer le bip sonore.
	Désactivé	Pour désactiver le bip sonore.
Défaut	Oui	Pour restaurer aux paramètres d'usine par défaut. Notez que les paramètres actuels seront annulés.
	Non	Pour annuler l'action.

Ajouter de la musique MP3 à la lecture de photos

1. Appuyez sur le bouton Menu pendant 2 secondes pour afficher la barre de fonction en bas de l'écran.
2. Utilisez le bouton Haut/Bas pour sélectionner (configuration par défaut).

   Sélectionnez pour lire des fichiers MP3 dans le même dossier que les photos affichées et désactiver cette fonction.

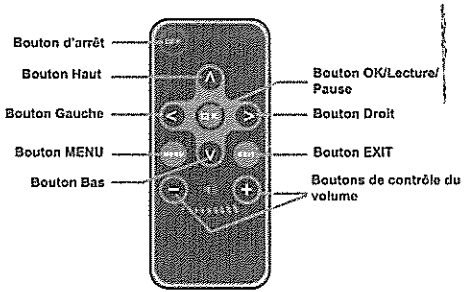
FR

Accéder à la mémoire intégrée ou à la carte mémoire

1. Arrêtez ce projecteur.
2. Connectez ce projecteur au PC à l'aide du câble USB fourni.
3. Vous pouvez accéder au fichier de la mémoire intégrée ou de la carte mémoire comme à un périphérique de stockage mémoire USB.
4. A chaque fois, le PC peut uniquement accéder à la mémoire intégrée ou à la carte mémoire. Le PC consultera d'abord la carte mémoire. Si la carte mémoire n'est pas insérée, le PC consultera la mémoire intégrée. Retirez d'abord la carte mémoire si vous voulez consulter la mémoire intégrée.

> Quand le projecteur est connecté au port USB du PC, il peut également se recharger mais il ne peut pas être mis sous tension.

Télécommande



Indicateur d'autonomie de la batterie

Icône	Description
	Autonomie batterie pleine
	Autonomie batterie modérée
	Autonomie batterie faible
	Autonomie batterie vide

Remarque: Pour éviter une soudaine interruption de l'alimentation, il est recommandé de brancher d'abord l'adaptateur d'alimentation AC puis de retirer la batterie quand l'icône indique que la batterie est faible.

Spécifications

Elément	Description
Technologie optique	LCoS
Source lumineuse	Voyant LED blanc
Format d'écran	4:3
Flux lumineux	10 Lumens
Résolution	640 x 480 (VGA)
Dimension de l'image projetée	6pouces ~ 50pouces (15cm ~ 127cm) (Diagonale)
Distance de projection	25cm ~ 180cm
Zoom et mise au point	Manuel
Source de projection	Externe depuis le connecteur AV 3-en-1, mémoire intégrée ou carte mémoire
Format de lecture	Photo: .JPEG Audio: .MP3 Vidéo: .MPEG-4 (.AVI, .ASF, .MP4), H.264 (.MP4), M-JPEG (.AVI) à travers le convertisseur de média ArcSoft.
Haut-parleur audio	Stéréo (0,5W)
Mémoire intégrée	1Go
Logement mémoire	SD/MMC/MS Pro
Alimentation	Adaptateur d'alimentation AC ou batterie rechargeable Li-Ion NP120
Température de fonctionnement	0°C ~ 35°C
Dimension	125mm x 55mm x 23mm

Remarque: Les spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

FR