

Le trésor des pirates

PS	MS	GS	Nb de joueurs	Durée
	+	+	2 à 4	15/20mn

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
+	+		+			+	+		+

Matériel:

- 1 piste de jeu (la mer, une île) de 30 cases, (PS :alternant 6 couleurs.)
- 1 dé constellations
- 1 dé avec faces 1,2,3, 1 face vierge, 1 face coffre, 1 face tête de mort.
- 4 pions (personnages représentant des pirates)
- 4 coffres. (1 par joueur)
- 1 coffre supplémentaire avec des trésors à l'intérieur posé sur l'île.
- Des trésors (petites perles brillantes)

But du jeu :

Ramasser le plus de trésors.

Déroulement du jeu :

Les joueurs lancent le dé à constellations à tour de rôle et avancent sur la piste jusqu'à l'arrivée.

En cours de route les joueurs ramassent les trésors en fonction des indications données par le second dé :

- face 1,2,3 le joueur ramasse 1,2 ou 3 trésors
- face coffre, le joueur prend 1 trésor dans le coffre d'un autre joueur
- face « tête de mort », le joueur remet 1 trésor de son coffre sur la piste.

Sur l'île se trouve un coffre avec des trésors (les joueurs ignorent combien il en contient).

Le premier joueur arrivé sur l'île remporte le butin du coffre. La partie s'arrête alors et le « meilleur pirate » est celui qui a le plus de trésors.