

Raid Collégiens 78

700 élèves Max !
La base OPUSS
sera bloquée à
700 !

MERCREDI 3 OCTOBRE 2018

11h30 à 17h

Île de Loisirs

SAINT-QUENTIN-EN-YVELINES

Parking de la piscine à Vagues

RESPONSABLES

Kildine ALBERT

SD UNSS 78

06 19 93 65 19

Philippe LEVARDON

SD UNSS 78

06 18 64 88 40

PRESENTATION

- ✚ Le Raid des Collégiens accueillera des équipes « **Sport Partagé** » avec un podium spécifique sport partagé. L'inscription **OPUSS Raid Sport Partagé** se fera cette année sur la même base mais dans l'intitulé « Collège Mixte Sport Partagé », il faudra décrire le type de handicap dans pour organiser les adaptations des ateliers en conséquence.
- ✚ Un village animation sera proposé avec 2 à 4 ateliers ouvert à tous :
 - atelier **Sport Santé** animé par l'association « Odysée pour la Terre »
 - atelier **Sport et environnement** animé par l'association « Odysée pour la Terre »
 - atelier **Sport et Handicap** en partenariat avec le Comité Handisport des Yvelines
 - atelier **Golf Structure Gonflable** prolonger la Ryder Cup avec l'ASMB
- ✚ Raid des Collégiens ouvert à TOUS les élèves de collège licenciés.
- ✚ Raid Collégiens Sport Partagé : équipe composée de 2 élèves valides + 1 élève en situation de handicap ; possibilité de plus de souplesse dans la constitution des équipes (Ulis, Etablissement spécialisé...) ; possibilité de mixer l'équipe au niveau de la catégorie. Contacter le SD
- ✚ Composition des équipes : 3 élèves (ou plus si Sport Partagé)
- ✚ Quatre catégories : Benjamins, Benjamines, Minimes Filles et Minimes Garçons.
 - Si mixité de sexe, l'équipe est classée en Garçons
 - Si mixité de catégorie, l'équipe est classée en Minimes
- ✚ Un seul Cadet autorisé par équipe Minimes.
- ✚ Les équipes incomplètes ne seront pas classées.

**TOUS LES PROFESSEURS DOIVENT PARTICIPER A L'ORGANISATION SUR LES ATELIERS.
AUCUN ADULTE NE PEUT SUIVRE SES EQUIPES SUR LE PARCOURS.**

PROGRAMME HORAIRE

11H30	Accueil des équipes
12H15	Briefing général
12H30	Prise des postes par les Professeurs
12H45	Départ du Raid
16H30	Fin du Raid
16H45	Cérémonie de remise des récompenses
17H00	Fin et retour en CAR

INSCRIPTIONS

- Les inscriptions sont possibles dès votre affiliation sur le site www.unss.org > OPUSS.
- **Dès que 700 licenciés seront inscrits, la base sera fermée automatiquement ! Le cas échéant, clôture des inscriptions le 26 septembre 2018 à 23h45.**
- **8 équipes maximum par AS...**
... sauf si vous inscrivez des équipes SPORT PARTAGÉ (équipes composées d'élèves valides et d'élèves en situation de handicap) ➔ alors 10 maximum par AS.
- **Attention : 1 seule base d'inscription OPUSS mais avec des champs spécifiques**
 - **« Collège Mixte Animation » = Raid des Collégiens** où vous inscrivez vos élèves toutes catégories confondues.
Veillez à bien respecter la manière d'inscrire vos équipes sur Opuss ; votre inscription ne sera pas prise en compte le cas échéant ! Appeler le SD en urgence si problème.
 - Pour bien inscrire vos équipes : les préparer en amont par catégorie (BF BG MF MG)
Dans la base, 1 équipe = 3 élèves de la même catégorie.
Exemple : si vous inscrivez 8 équipes, l'équipe n°1 sera composée de 3 élèves qui porteront tous le N°1 ; la 2^{ème} équipe = 3 élèves portant tous le N°2 ; etc...jusqu'à 8.
Attention à ne pas mettre Equipe 1-2-3 pour les BG puis équipe 1-2-3 pour les MG... Si vous inscrivez 3 BF, alors elles seront Equipe 1 ; puis si vous inscrivez 3 MG, alors ils seront Equipe 2 ; puis 3 MF seront Equipe 3 etc....
 - **« Collège Mixte Sport Partagé » = Raid des Collégiens Sport Partagé** où vous inscrivez vos élèves de l'équipe Sport Partagé (les valides et les élèves en situation de handicap). Un onglet spécifique vous permet d'indiquer le type de handicap. Pour les cas particuliers lors de convention avec des établissements spécialisés, merci de contacter le SD78 : sd078@unss.org ou 06 19 93 65 19.

RAPPEL MAXIMAS :

- **AS engageant des équipes Sport Partagé = 10 équipes max. et donc 30 élèves max.**
- **Autres AS = 8 équipes max. soit 24 élèves max.**

Ne pas inscrire d'élèves supplémentaires !

- **ATTENTION** : les élèves doivent être en possession d'une **ATTESTATION DE SAVOIR NAGER SCOLAIRE**. Différentes options :
 - attestation de natation de 25m NL attestée par un MNS
ou
 - test anti-panique attesté par un MNS
ou
 - attestation par le professeur d'EPS qui est reconnu pour délivrer cette attestation (arrêté du 9-07-15 JO du 11-07-15).

Le Chef d'établissement doit signer un document officiel. Vous trouverez en annexe de cette circulaire, l'arrêté ainsi que le modèle proposé par l'EN pour la signature de l'attestation.
- Il est conseillé de sélectionner des élèves capables de :
 - pratiquer des activités d'endurance ;
 - s'orienter avec une carte : reconnaître les grandes lignes directrices et les zones limites ;
 - s'organiser de façon autonome et responsable : respecter les règles, avoir une bonne attitude ;
 - conduire un VTT : freiner et guider en situation accidentée, et changer les rapports à bon escient.
- Afin de faciliter la communication lors du RAID, le numéro de téléphone portable du professeur sera un champ obligatoire à renseigner lors des inscriptions en ligne.

MATERIEL

Matériel exigé à l'accueil par collègue

- Listing des inscriptions téléchargeable sur Opuss
- Trousse à pharmacie par AS : chaque professeur est responsable de ses élèves.

Matériel obligatoire pour chaque équipe

- **Épingles** pour les 3 dossards (les épingles ne seront pas fournies)

Matériel obligatoire pour chaque concurrent

- Chaussures adaptées
- Tenue de rechange complète

Matériel conseillé

- Tente 2 sec par AS pour faire office de vestiaires. Aucune autre possibilité sur place.
- T-shirt de son AS

Matériel prêté

- Canoë, gilet de sauvetage, pagaie.
- VTT, casque.
- Carte de CO.
- Puce électronique

Attention à ne pas perdre la puce électronique sinon elle sera facturée à l'AS à raison de 28€ (à l'ordre du Comité départemental de Course d'Orientation)

Matériel donné à l'accueil

- 1 dossard par élève, le capitaine de l'équipe ayant le dossard N°1 et la puce électronique.

POSTE DE SECOURS

Un poste de secours se trouvera au départ de l'épreuve.

Une équipe de secouristes sera en mesure d'assurer les premiers secours avant l'arrivée éventuelle des secours médicalisés.

DEROULEMENT DES EPREUVES

**Toutes les équipes auront 6 épreuves à réaliser.
Les épreuves ne sont pas enchaînées et les élèves s'y rendent librement
sans ordre défini.**

**Par contre, si les équipes veulent prétendre au classement final, il
faudra qu'elles aient participé aux 6 épreuves avant 16h30 !**

1. Canoë

- Cette épreuve est chronométrée ! Boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée !
- Les 3 élèves participeront à cette épreuve. Celui du milieu guide ses camarades. PARCOURS en BOUCLE : faire le tour des bouées indiquées (parcours différents en fonction des catégories.) ou balises à poinçonner.
- Gilets obligatoires pour les 3 !
- A la fin, les élèves doivent ranger eux-mêmes le matériel, le nez du bateau vers le lac, pagaies dans l'embarcation, avant de poinçonner.

2. « Trail des fugitifs »

- Cette épreuve est chronométrée ! Boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée !
- Les 3 équipiers sont attachés au poignet par l'intermédiaire d'un tissu et de scotch.
- Suivre un parcours balisé et accidenté ensemble.
- Interdiction de se détacher sous peine de pénalités (sauf cas d'urgence : accident)
- Poinçonner les balises sur le parcours.

3. Bike and Run

- Epreuve chronométrée : boitier à poinçonner au départ et à l'arrivée !
- Les élèves ont 1 VTT par équipe, il s'agit d'un bike and run avec 1 vététiste et 2 coureurs, ils doivent suivre le parcours fléché, puis se passer le VTT lors du parcours. Ils alternent donc course à pied et VTT. Les élèves doivent poinçonner les balises aperçues sur le chemin.
- Parcours différents en fonction des catégories

4. Course d'orientation

- Epreuve : boîtier à poinçonner au départ et à l'arrivée, plus toutes les balises de la carte !
ATTENTION : les équipes ne doivent jamais se séparer sous peine de pénalité.
- L'ordre des balises est libre mais il faudra veiller à ne pas en oublier pour prétendre aux meilleures places du classement.
- Des définitions de poste aideront les élèves à trouver les balises. Il sera interdit d'aller sur les routes.
- ATTENTION : il y a plusieurs parcours, donc il est possible de voir des balises qui n'appartiennent pas à votre carte ! Ne les poinçonnez pas ! Le numéro de la balise à trouver sera marqué sur le poste à poinçonner. Donc, il faut bien lire les définitions !

5. GOLF BIRDIEBALL

- Cette épreuve est chronométrée ! Plus vous maîtrisez le swing du Golfeur et moins vous aurez de temps ajouté !
- Les élèves seront en relais par 3. Ordre des Dossards : 1.1 / 1.2 / 1.3
Ils seront tour à tour dans une cabine pour tirer/lancer la birdieball. Ils auront des clubs de golf adaptés et des balles adaptées birdieball. Il s'agira de lancer les «birdieballs» en essayant de dépasser une ligne matérialisée. Les élèves auront 5 lancers : 3 lancers réussis sur 5 et c'est gagné pour passer le relais ; si au bout des 5 lancers, moins de 3 sont réussis, alors il devra effectuer un mini parcours ou un challenge avant de pouvoir passer le relais au coéquipier suivant.
- Lorsque les 3 élèves ont terminé leur épreuve Birdieball, le chronomètre est arrêté.

6 a. Pour les équipes BENJAMIN(E)S : Biathlon Sarbacane

- Cette épreuve est chronométrée ! Plus vous êtes précis dans vos tirs, moins vous aurez de temps ajouté !
- Les élèves effectueront cette épreuve en relais ! Dans l'ordre des dossards : 1.1 / 1.2 / 1.3
- Cette épreuve consiste à effectuer un parcours de course à pied, enchaîné par un tir à la sarbacane sur une cible ! 3 tirs sur 5 réussis et c'est gagné pour passer le relais ! Si au bout des cinq tirs, moins de trois sont réussis alors il devra effectuer une boucle de pénalité, avant de passer le relais au coéquipier suivant !
- Lorsque les trois élèves ont terminé leur épreuve de biathlon, on arrête le chronomètre.

6 b. Pour les équipes MINIMES : Biathlon laser

- Cette épreuve est chronométrée ! Boîtier à poinçonner au départ et à la fin !
- Les élèves effectueront cette épreuve en relais ! Dans l'ordre des dossards : 1.1 / 1.2 / 1.3
- Cette épreuve consiste à effectuer un parcours de course à pied, enchaîné par un tir à carabine laser sur cinq cibles ! Cinq tirs, pour allumer trois cibles ! Si au bout des cinq tirs, moins de trois cibles sont allumées, il devra effectuer une boucle de pénalité, avant de passer le relais au coéquipier suivant !
- Lorsque les trois élèves ont terminé leur épreuve de biathlon, on arrête le chronomètre

VILLAGE ANIMATION

Le Raid des Collégiens reconduit son village animation !

Les élèves pourront faire des stands liés à l'Environnement, le Handisport, le Sport Santé et le Golf !

a. Stand Odysée pour la terre



- Cette épreuve est une course aux déchets par équipe ! des déchets recyclables ou non recyclables seront entreposés dans un espace délimité, l'équipe doit rassembler le plus de déchets possibles, se concerter et dispatcher les déchets en fonction de deux bacs : recyclables ou non recyclables !

b. Stand Sport et Santé



- Les élèves pourront tester le vélo smoothie, sensibilisation au sport-nutrition et aux bienfaits des fruits ! Les fruits utilisés sont des invendus... pensons développement durable au maximum !

c. Stand Handisport

- Un stand sportif proposera aux élèves de se mettre en situation de handicap avec
 - des circuits en fauteuil
 - des circuits à « l'aveugle »



d. Stand Golf structure gonflable

L'ASMB (Association Sportive de Montigny le Bretonneux) proposera une initiation Golf sur des SNAG et avec une structure gonflable. Ces initiations au GOLF permettront de prolonger la RYDER CUP 2018 qui se déroule fin septembre au Golf national de Guyancourt (Evènement international Golfique).



CLASSEMENT

Le classement général prendra en compte le nombre de balises en CO et les poinçonnages obligatoires au cours des épreuves, puis le chronomètre réalisé.

Un classement sport partagé sera réalisé en fonction des types de handicap : Cognitif-Moteur-Visuel-Auditif

Tous les élèves doivent connaître les 5 règles fondamentales (voir plus bas).

Si les règles ne sont pas appliquées, l'organisation se réserve le droit de mettre une pénalité de temps ou même de disqualifier l'équipe.

REGLEMENT DU RAID

Les 3 coéquipiers doivent rester ensemble et porter le dossard visible, accroché de face, sous peine de disqualification immédiate. Le capitaine dossard 1 garde le doigt électronique.

Les coéquipiers ne doivent jamais abandonner seul un coéquipier blessé, et doivent faire prévenir par une autre équipe ou par un contrôleur, les adultes les plus proches. Le port du casque est obligatoire avant de monter sur le VTT. De même, le gilet de sauvetage est obligatoire en canoë. Il est strictement interdit de défaire ces 2 sécurités, **sous peine de disqualification**.

Le classement se fera avec l'addition des temps des épreuves. La pénalité par balise manquante ou point de contrôle non validé sera de 15 minutes. Les 5 premières équipes seront récompensées par catégorie.

Les équipes incomplètes ne seront pas classées.

Les équipes devront rester dans les files d'attente avant, pendant et après l'épreuve : ceci afin de veiller au bon fonctionnement des épreuves. Les déplacements dans le parc à VTT se feront à pied, le VTT à la main, sous peine de pénalités.

Les professeurs accompagnateurs et organisateurs seront interdits d'accès à la zone de Course d'orientation dans la totalité de la carte : sous peine de disqualification de ses équipes.

Les professeurs accompagnateurs seront sollicités **pour l'organisation générale**.

Règles fondamentales obligatoires à connaître par tous les élèves sous peine de pénalité :

- 1. Ne jamais être séparés**
- 2. Respecter les autres**
- 3. Respecter le matériel**
- 4. Respecter l'environnement**
- 5. Respecter le règlement**

PLAN D'ACCES A L'ÎLE DE LOISIRS DE SAINT-QUENTIN-EN-YVELINES

Rond-Point Eric Tabarly – Route Départementale 912 – 78190 Trappes

