

| | |
|-----------------|--|
| Second français | |
|-----------------|--|

| | | | | | |
|--------------|----|--------------|-----|----------------|------|
| Apparence | 12 | Prestance | 60% | Impact | +1d4 |
| Constitution | 14 | Endurance | 70% | Point de vie | 13 |
| Dextérité | 15 | Agilité | 75% | | |
| Force | 14 | Puissance | 14% | Santé Mentale | 65 |
| Taille | 13 | Corpulence | 13% | | |
| Éducation | 14 | Connaissance | 70% | Point de magie | 13 |
| Intelligence | 11 | Intuition | 55% | | |
| Pouvoir | 13 | Volonté | 65% | | |

| | | | | | |
|----------------------|-----|----------------|-----|------------------|-----|
| Sciences occultes | 30% | Langues | | Combat | |
| Criminalistique | 30% | Français | 70% | Arme à feu | 30% |
| Photographie | 40% | Anglais | 60% | Chevrotine : 2d6 | |
| Dissimulation | 40% | Portugais | 50% | Arme blanche | 70% |
| Psychologie | 50% | Hindi | 50% | Canne : 1d4 | |
| Contact & ressources | 50% | | | Athlétisme | 50% |
| Perspicacité | 32% | | | Navigation | 40% |
| Négociation | 40% | | | | |
| Savoir-vivre | 38% | | | | |

Savate : coup douloureux (la cible ressent une douleur vive ou aigüe en cas de réussite critique).

- **Douleur vive** : Fait perdre la prochaine phase d'action et fait subir un malus de -10 % à toutes les actions du personnage
- **Douleur aigüe** : Fait perdre sa prochaine phase d'action et fait subir un malus de -20 % à toutes les actions du personnage