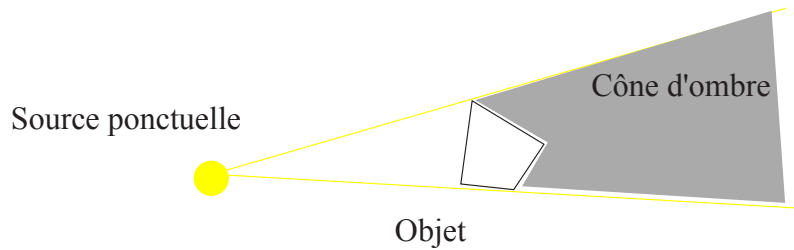


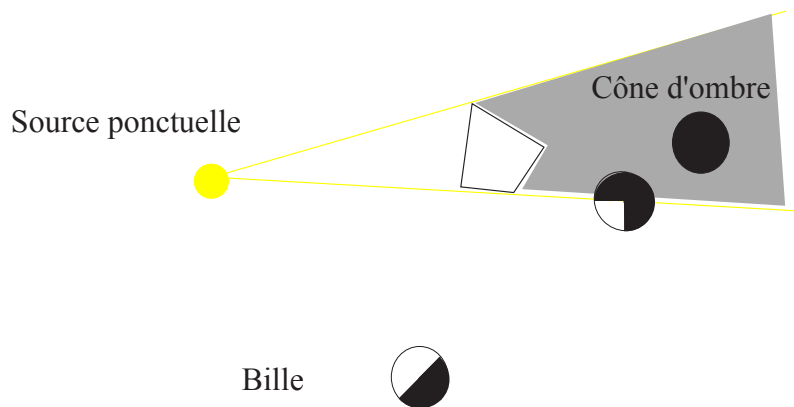
## 1 CONE D'OMBRE D'UN OBJET

Lorsqu'un objet est éclairé par une source de lumière **unique**, il apparaît derrière lui une zone où la lumière de la source n'arrive pas.

Cette zone est appelée **cône d'ombre**.

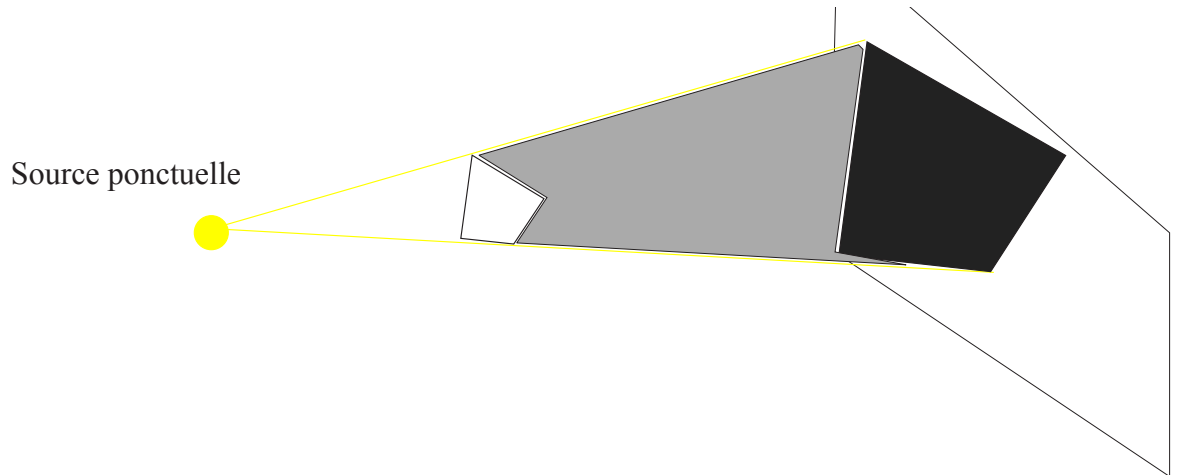


Un objet situé dans le cône d'ombre n'est pas éclairé (rappel : source unique !) donc pas visible.



## 2 OMBRE PORTÉE

Une surface en arrière plan peut jouer le rôle d'écran : l'ombre de l'objet s'y projette.



Que devient la bille placée dans le cône d'ombre ?

L'écran joue le rôle de source secondaire. L'arrière de la bille est donc légèrement éclairé : il est moins sombre que la face avant !

