

Nom :

Prénom :

Classe :

3<sup>ème</sup>

Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique. Acquérir et transmettre des informations ou des données - Organiser, structurer et stocker des données informatiques.

Très bonne maîtrise

Maîtrise satisfaisante

Maîtrise fragile

Maîtrise insuffisante





Appréciation :


Note : \_\_\_ /15

**Consignes :**

- 1) Tu répondras aux questions dans l'ordre que tu voudras.
- 2) Toutes les réponses devront être formulées sous forme d'une phrase.
- 3) Les réponses sont à donner directement sur cette feuille.
- 4) Lis bien entièrement les questions avant de commencer à y répondre.

**Le non respect de ces consignes entrainera une pénalité de 2 points.**

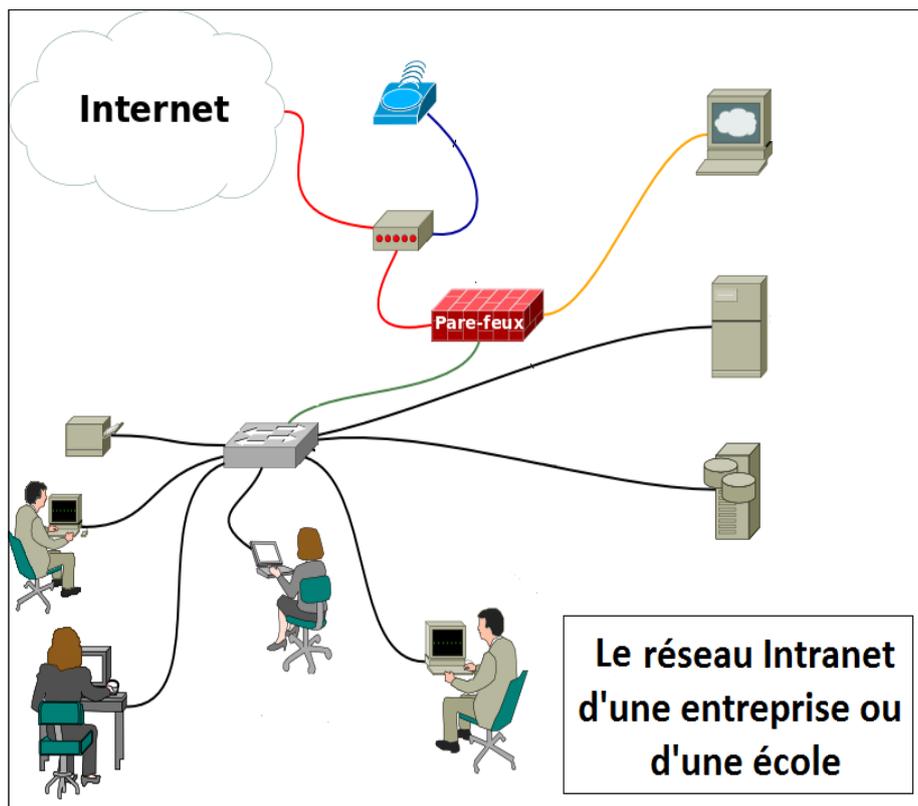
1- En t'aidant du schéma, ci-dessous note les éléments matériels (appareils) nécessaires pour réaliser les activités suivantes : (5 pts)

Activité 1 : Un utilisateur connecté en filaire imprime un document sur son poste de travail.

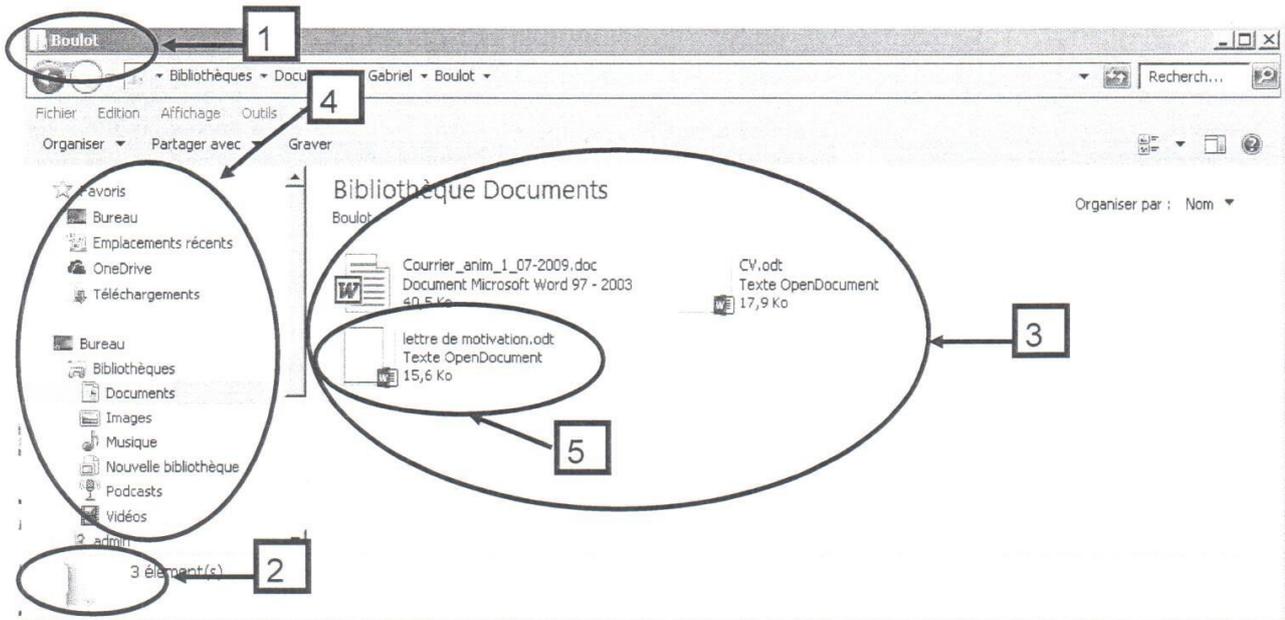
**Les éléments nécessaires sont : un commutateur, une imprimante, un poste de travail, un serveur d'applications.**

Activité 2 : Un utilisateur connecté en wifi sauvegarde une lettre sur le serveur de l'entreprise.

**Les éléments nécessaires sont : un routeur, une borne wifi, un commutateur, un serveur de sauvegarde, un pare-feu, un serveur FTP.**



2- En t'aidant du schéma ci-dessous complète le tableau. (7pts)



1	2	3	4	5	Taille du fichier "CV"	Format du fichier "CV"
<b>Nom du dossier en cours de consultation</b>	<b>Dossier</b>	<b>Liste des fichiers</b>	<b>Arborescence</b>	<b>Fichier</b>	<b>17,9 ko</b>	<b>.odt Texte OpenDocume nt</b>

3- Réponds aux questions suivantes : (3 pts)

A- Quel logiciel permet de naviguer dans l'ordinateur et dans les réseaux.

**L'explorateur Windows permet de naviguer dans l'ordinateur et dans les réseaux.**

B- Comment sont présentés les programmes, répertoires, dossiers et fichiers accessibles.

**Ils sont présentés sous forme d'arborescence.**

C- Comment identifie-t-on le type d'un fichier ?

**On l'identifie grâce à son extension (partie de son nom située après le point).**